



Notice de présentation

Téledéclaration du dossier PAC 2026 Outils de navigation et de manipulation du registre parcellaire graphique

Notice destinée aux agriculteurs

Table des matières

Introduction.....	3
Présentation du RPG.....	4
1. La zone graphique représentant la photo aérienne (ou la carte).....	5
2. La liste des éléments de votre RPG et les alertes graphiques	7
3. Le bloc « Couches »	10
4. Les outils d’affichage et de navigation dans le RPG.....	12
5. Les outils de mise à jour du RPG.....	16
5.1. Description de l’outil « Snapper »	18
5.2. Description des outils pour les îlots	19
5.3. Description des outils pour les parcelles.....	24
5.4. Description des outils pour les SNA.....	33
5.5. Description des outils pour les ZDH	42

Introduction



Cette notice est destinée aux agriculteurs. Elle présente les outils de navigation et de manipulation des objets graphiques du registre parcellaire graphique (RPG) de votre exploitation pour la campagne 2026 :

- Ilots
- Parcelles
- Surfaces non agricoles – SNA
- Zones de densité homogène – ZDH

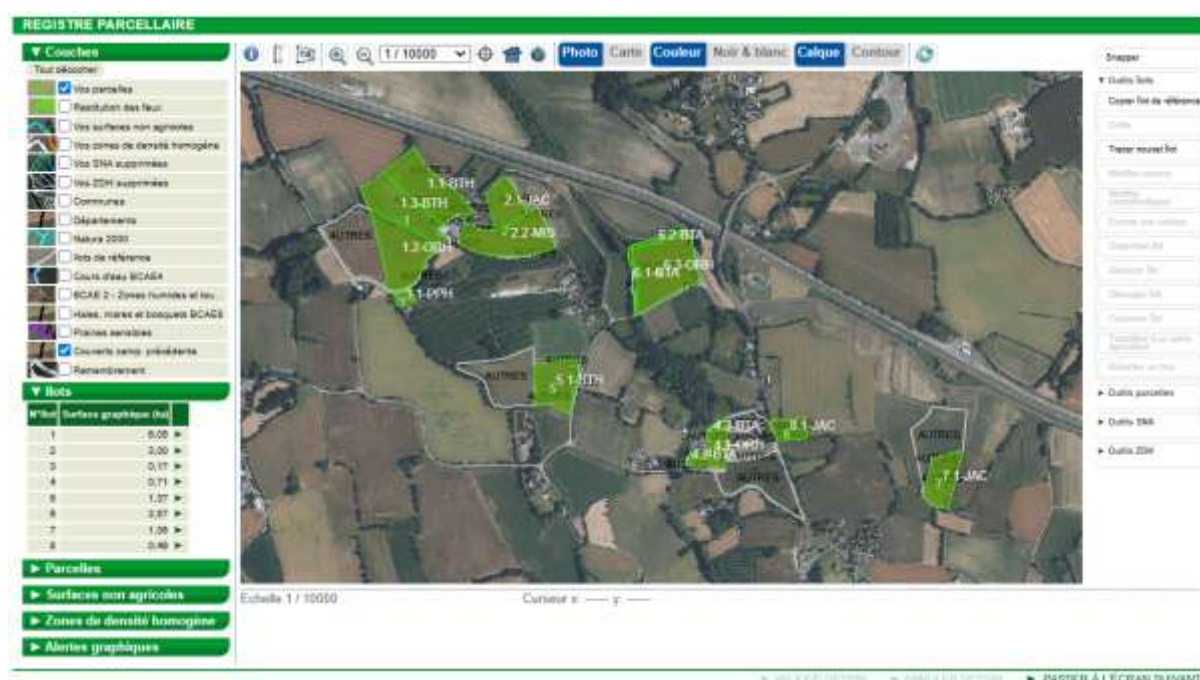
Cette notice complète la notice relative à la description des étapes de la télédéclaration du RPG.

Présentation du RPG

L'écran **Registre parcellaire graphique** vous permet de déclarer et d'actualiser les objets graphiques présents sur votre exploitation en 2026 :

- les îlots
- les parcelles
- les surfaces non agricoles (SNA)
- les zones de densité homogène d'éléments non admissibles (ZDH)

L'écran se compose de cinq zones :



- La partie centrale est une zone graphique avec l'orthophotographie aérienne avec vos îlots et vos parcelles
- En haut à gauche, le bloc **Couches** dépliant permet, en cochant la case correspondante, d'afficher ou de masquer les couches graphiques d'information sur la photographie aérienne. Il faut zoomer sur la carte pour pouvoir cocher certaines couches.
- A gauche, sous le bloc Couches, des tableaux listent :
 - vos îlots
 - Vos parcelles
 - Vos surfaces non agricoles
 - Vos zones de densité homogène
 - Les alertes graphiques qui vous signalent les incohérences détectées dans votre RPG

- Au-dessus de la carte, une barre d'outils regroupe les outils qui vous permettent de naviguer dans le RPG
- A droite, des outils regroupés par catégorie vous permettent de modifier les différents objets graphiques de votre RPG.

Chacune de ces zones est décrite dans les paragraphes suivants.

Des info-bulles vous précisent l'utilisation de certains de ces éléments. Ces infos-bulles apparaissent lorsque le pointeur de la souris est placé sur l'élément dont on veut connaître la fonction (sans cliquer).

1. La zone graphique représentant la photo aérienne (ou la carte)

La partie centrale de l'écran est occupée par la zone qui représente la photo aérienne (ou la carte topographique).

Quand vous arrivez dans le RPG, l'écran se présente différemment selon que vous aviez ou non déposé un dossier PAC en 2025 :

- si vous avez déposé un dossier PAC en 2025 : la vue graphique initiale vous présente les îlots, parcelles, SNA et ZDH que vous avez déclarés dans votre dossier PAC 2025 et qui ont pu être rectifiés par la DDT(M)/DAAF dans le cadre de l'instruction de votre dossier ou lors d'un contrôle réalisé sur votre exploitation. Les îlots, SNA et ZDH font par ailleurs l'objet d'une mise à jour par l'administration en cas de renouvellement de l'orthophoto (ajustements si nécessaire à la nouvelle situation visible sur l'orthophoto) ;
- si vous n'avez pas déclaré de dossier PAC en 2025 : la vue graphique initiale qui apparaît ne comporte que la photographie aérienne. Elle est centrée sur la commune du siège de votre exploitation.

Le fond de carte varie en fonction de l'échelle d'affichage :

- un fond blanc avec les limites des départements pour l'échelle 1/1 000 000^{ème},
- un fond blanc avec les limites des communes et des départements pour l'échelle 1/500 000^{ème},
- la photo aérienne pour les échelles à partir du 1/250 000^{ème}.

La carte IGN peut également être affichée pour les échelles 1/10 000^{ème}, 1/15 000^{ème} et 1/20 000^{ème}.

L'échelle d'affichage exacte apparaît en bas à gauche de la zone graphique.

En cours de télédéclaration :

- les îlots de votre exploitation sont représentés par des polygones semi-transparents de couleur rouge, au milieu desquels apparaît le numéro de l'îlot. Un îlot passe en couleur jaune lorsqu'il est sélectionné ;
- les îlots de référence, c'est-à-dire l'ensemble des îlots connus tels qu'ils existaient au moment de l'ouverture de la télédéclaration, figurent en bleu clair ;
- les parcelles de votre exploitation sont représentées par des polygones semi-transparents de couleur verte. Une parcelle passe en couleur marron lorsqu'elle est sélectionnée ;
- les SNA sont représentées par des polygones semi-transparents de couleur bleu-vert. Une SNA passe en couleur rouge lorsqu'elle est sélectionnée ;
- les ZDH sont représentées par des polygones semi-transparents de couleur blanche. Une ZDH passe en couleur rouge lorsqu'elle est sélectionnée.

Comment se déplacer dans la fenêtre graphique ? Comment sélectionner un îlot, une parcelle, une SNA ou une ZDH ?

Sur la zone graphique, le curseur de la souris est représenté :

- par une flèche blanche
- ou, si vous vous positionnez sur un de vos îlots, une de vos parcelles, une SNA ou une ZDH, par une main signifiant qu'un clic permet de sélectionner l'objet concerné.

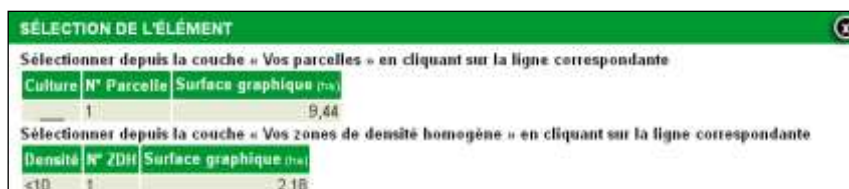
Pour vous déplacer dans la zone graphique sans changer son échelle : cliquez dans la zone graphique sans relâcher le bouton (le curseur de la souris prend alors ou garde la forme d'une main), puis déplacez le curseur en maintenant le bouton de la souris enfoncé pour faire glisser la vue géographique.

Comment sélectionner un îlot, une parcelle, une SNA ou une ZDH ?

Cliquez directement dans la zone graphique à l'intérieur du dessin de l'objet à sélectionner. Celui-ci change alors de couleur (jaune pour les îlots, marron pour les parcelles, rouge pour les SNA et les ZDH).

Si un autre dessin masque l'élément à sélectionner, décochez la couche graphique d'information correspondante dans le bloc [Couches](#).

Si plusieurs dessins sont superposés, une fenêtre s'ouvre lorsque vous cliquez sur la vue graphique. Choisissez l'objet que vous souhaitez sélectionner en cliquant sur la ligne :



Vous pouvez aussi sélectionner un îlot, une parcelle, une SNA ou une ZDH en **cliquant directement sur la ligne correspondant à cet objet dans la liste située à gauche de l'écran**. L'objet sélectionné s'affiche alors à une échelle appropriée au centre de la zone graphique.

2. La liste des éléments de votre RPG et les alertes graphiques

A gauche de l'écran, figurent cinq listes :

- La liste de vos îlots,
- La liste de vos parcelles,
- La liste des SNA présentes sur vos îlots,
- La liste des ZDH présentes sur vos îlots,
- La liste des alertes (incohérences détectées dans votre RPG).

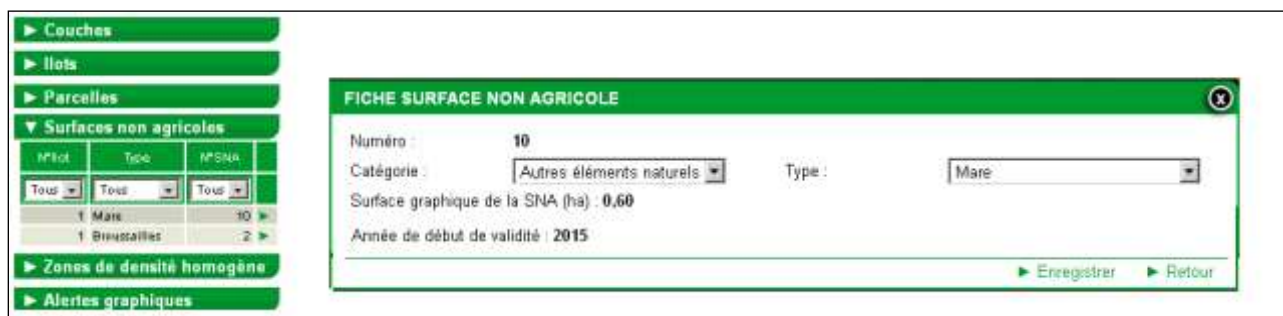
Vous pouvez afficher chaque liste en cliquant sur la flèche située à gauche de l'intitulé de la liste.

Lorsque la rubrique est "déroulée", le flèche est orientée vers le bas. Le cas échéant, un ascenseur sur la droite du tableau permet d'afficher la partie de la liste non affichée. Vous pouvez replier le contenu d'une liste en cliquant sur la flèche.

Listes Ilots, Parcelles, Surfaces non agricoles et Zones de densité homogène

Ces listes vous permettent :

- de sélectionner un élément en cliquant sur la ligne correspondante. La zone graphique est alors centrée sur l'élément sélectionné ;
- de consulter et modifier les caractéristiques d'un élément en cliquant sur la flèche au bout de chaque ligne.



Les informations affichées dans les listes sont les suivantes :

- pour un îlot :
 - le numéro de l'îlot
 - sa surface graphique (en ha avec 2 décimales)

▼ Ilots	
N° Ilot	Surface graphique (ha)
1	8,90
2	27,14

- pour une parcelle :
 - le numéro de l'îlot auquel la parcelle est rattachée
 - le numéro de la parcelle au sein de l'îlot
 - la surface graphique de la parcelle (en ha avec 2 décimales)
 - la culture principale déclarée sur cette parcelle

▼ Parcelles			
N° Ilot	N° Parcelle	Surface parcelle (ha)	Culture principale
1	1	8,90	AIL
2	1	27,14	PPH

- pour une SNA :
 - le numéro de l'îlot dans lequel se trouve la SNA
 - le type de la SNA
 - le numéro de la SNA dans votre dossier

▼ Surfaces non agricoles		
N° Ilot	Type	N° SNA
Tous	Tous	Tous
1	Forêt	0047...
1	Bosquet	0020...

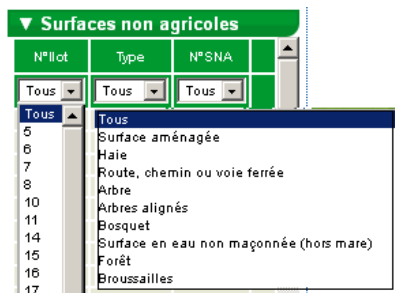
- pour une ZDH :
 - le numéro de l'îlot dans lequel se trouve la ZDH
 - la densité de petites SNA non admissibles de la ZDH
 - le numéro de la ZDH dans votre dossier

▼ Zones de densité homogène		
N° Ilot	Densité	N° ZDH
Tous		
2	<10	553
4	<10	880

Les listes [Surfaces non agricoles](#) et [Zones de densité homogène](#) vous proposent des critères de filtre pour faciliter votre recherche.

Par exemple, il est possible de restreindre la liste « Surfaces non agricoles » aux SNA présentes sur un îlot donné, ou à un type donné (bosquets, ou toutes les haies, etc.).

Pour cela, cliquez sur « Tous » puis sélectionnez le numéro d'îlot, le numéro de SNA ou le type de SNA dans la liste déroulante qui s'affiche :



Pour défiltrer et voir à nouveau tous les éléments, sélectionnez le choix « Tous » dans la fenêtre.

Tableau des alertes graphiques

Le tableau des alertes graphiques vous indique les incohérences détectées dans votre RPG. Il peut s'agir :

- d'anomalies constatées dans vos dessins : par exemple des îlots ou des parcelles qui se chevauchent ;
- d'informations manquantes ou à vérifier : par exemple un nombre d'arbres à renseigner pour un alignement d'arbres ;
- de dessins manquants ou incomplets : par exemple un îlot non couvert intégralement par des parcelles, ou une parcelle déclarée en pâturage permanent et non couverte par une ZDH.

Les alertes sont identifiées par un code. Vous pouvez afficher le libellé d'une alerte en passant le curseur de la souris sur la ligne correspondant à cette alerte.

Un clic sur une ligne du tableau vous permet de centrer la zone graphique sur la zone à l'origine de l'alerte.

▼ Alertes graphiques			
N°îlot	Élément	N°Alerte	Surface de l'alerte (ha)
1		IP08	11,62
1	1	SN19	0,52
1	2	SN19	2,07
1	3	IP07	1,00
1	3	SN19	0,65
1	3	ZC03	0,65

La liste des alertes graphiques qui peuvent être positionnées et leurs modalités de traitement sont décrites dans la notice relative aux modalités de télédéclaration de l'étape RPG.

3. Le bloc des couches graphiques

Les **différentes couches graphiques d'information** que vous pouvez afficher sur la photographie aérienne figurent dans le bloc **Couches** qui se trouve sur le haut de la partie gauche de l'écran.

Vous pouvez parcourir la liste des couches graphiques disponibles avec un ascenseur vertical. Cochez une couche pour la faire apparaître dans la zone graphique et décochez-la pour la faire disparaître (ce qui peut s'avérer nécessaire lorsque l'écran est surchargé).



Les principales couches d'informations disponibles sont les suivantes :

- vos parcelles présentes sur vos îlots ;
- La couche de restitution des feux contient, à partir du mois de juin, les feux positionnés dans le cadre du système de suivi des surfaces en temps réel (3STR) :
 - vert si le couvert reconnu est conforme à la déclaration
 - rouge si le couvert déclaré n'est pas reconnu.
 - orange si le résultat de l'analyse du couvert de la parcelle n'est pas encore connu.
- les surfaces non agricoles présentes sur vos îlots ;
- les zones de densité homogène présentes sur vos îlots ;


- les SNA et ZDH que vous avez supprimées au cours de votre télédéclaration (vous pouvez récupérer leur dessin en cas de suppression par erreur) ;
- le contour des **îlots de référence** (îlots existant en 2025 déclarés par les autres exploitants ou par vous-même, validés par l'administration et mis à jour en cas de renouvellement de l'orthophoto) ; l'affichage de cette couche vous permet :
 - de visualiser les éventuels chevauchements de vos îlots avec des îlots de référence susceptibles d'être déclarés par des voisins,
 - de récupérer le dessin d'un îlot de référence dont vous auriez repris l'exploitation et que vous souhaiteriez intégrer à votre déclaration ;
 - de récupérer vos propres îlots 2025 supprimés par erreur.
- la couche des **haies, mares et bosquets BCAE 8** : il s'agit des éléments de type « haie », « mare » et « bosquet » soumis à obligation de maintien dans le cadre de la BCAE 8 ;
- la couche des **Cours d'eau BCAE 4** : il s'agit de tous les cours d'eau soumis au respect de la BCAE 4.
- la couche **BCAE 2 – Zones humides et tourbières** : il s'agit des tourbières et zones humides.
- la couche des **prairies sensibles** concernées par une obligation de maintien au titre de la BCAE 9 ;
- la couche des **Couverts campagne précédente** : il s'agit des différents types de couverts et de l'âge des couverts herbacés constaté par l'administration en 2025, soit :
 - une « prairie permanente ou jachère de plus de 5 ans » (PP)
 - une « prairie temporaire ou jachère de 5 ans » (PT 5 ans)
 - une « prairie temporaire ou jachère de 4 ans » (PT 4 ans)
 - une « prairie temporaire ou jachère de moins de 4 ans » (PT < 4 ans)
 - une « jachère de 6 ans et plus déclarée comme SIE » (J6S) – ce couvert est présent seulement sur des parcelles non déclarées en 2025
 - une « terre arable » (TA)
 - une « culture permanente » (CP)
 - une surface identifiée comme « autres cultures » (AUTRES)
 - pour certaines parcelles localisées en Hauts-de-France, une « prairie de compensation à maintenir » (PP_COMP)
 - Remarque : les différents types de couverts sont représentés selon deux teintes de couleurs : une teinte pour les couverts PT 5 ans, PT 4 ans, PP_COMP et PP_REIMPL (couverts devant faire l'objet d'une attention particulière) et une teinte plus neutre pour les autres couverts.

- La couche **Remembrement** qui concerne les communes dont l'opération d'aménagement foncier a été finalisé pour la campagne 2026 et permet de caler les îlots grâce aux dessins des nouvelles parcelles cadastrales.


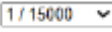


4. Les outils d'affichage et de navigation dans le RPG


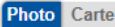





Ces outils permettent de se déplacer dans le registre parcellaire graphique et d'en modifier l'affichage ; ils sont décrits ci-après :

Icône	Description												
	<p>Outil d'information (symbolisé par un i blanc sur fond bleu)</p> <p>Un clic sur cet outil transforme le curseur de la souris en une flèche accompagnée d'un point d'interrogation.</p> <p>Cliquez sur un point quelconque de la photo aérienne ou de la carte et vous obtenez des informations sur les objets (îlot, parcelle, SNA, ZDH, ...) à l'intérieur desquels se trouve ce point.</p> <p>Une fenêtre intitulée Informations affiche les informations correspondantes sous la forme de blocs dépliables.</p> <div data-bbox="225 1153 1490 1568" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>INFORMATIONS ✕</p> <p>▼ Vos îlots</p> <p>Description</p> <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td>N° îlot :</td> <td>5</td> <td>N° îlot de référence :</td> <td>070014614684</td> </tr> <tr> <td>Code INSEE :</td> <td>70421</td> <td>Commune :</td> <td>PORT SUR SAONE</td> </tr> <tr> <td>Surface graphique (ha) :</td> <td colspan="3">30,36</td> </tr> </table> <hr/> <p>▶ Vos parcelles</p> <p>▶ Communes</p> <p>▶ Ilots de référence</p> <p>▶ Couverts 2026</p> </div> <p style="text-align: right; font-size: small;"><i>Département : 070 - Date de prise de vue : du 13 juin au 11 août 2023</i></p>	N° îlot :	5	N° îlot de référence :	070014614684	Code INSEE :	70421	Commune :	PORT SUR SAONE	Surface graphique (ha) :	30,36		
N° îlot :	5	N° îlot de référence :	070014614684										
Code INSEE :	70421	Commune :	PORT SUR SAONE										
Surface graphique (ha) :	30,36												

Icône	Description
	<p>Outil de mesure de distance (symbolisé par une règle)</p> <p>Utilisez cet outil pour mesurer une distance sur la zone graphique. Dessinez la ligne brisée qui correspond à la distance à mesurer en cliquant successivement sur les points à relier.</p> <p>Terminez par un double-clic sur le dernier point : une boîte de dialogue s'ouvre alors pour vous indiquer la mesure de la distance en mètres. La distance s'affiche également en dessous de la partie graphique (à côté des coordonnées en x,y).</p> <p>La fermeture de la boîte de dialogue efface la ligne dessinée si vous cliquez sur Annuler. Pour mesurer une nouvelle distance, sélectionnez à nouveau l'outil.</p> <p>Vous pouvez faire plusieurs mesures successives (pas nécessairement côte à côte) et poser un jalon en cliquant sur OK. Les différentes distances mesurées s'affichent sur la photo.</p> <p>Pour les effacer si elles vous gênent, il faut recharger le RPG en cliquant sur RPG dans le bandeau vert en haut de l'écran.</p> 
	<p>Outil de mesure de surface (symbolisé par ha inscrit dans un polygone)</p> <p>Utilisez cet outil pour mesurer une superficie sur la zone graphique. Dessinez les contours de la surface à mesurer en cliquant successivement sur les points à relier.</p> <p>Terminez par un double-clic sur le dernier point : une boîte de dialogue s'ouvre pour vous indiquer la mesure de la superficie en hectares.</p> <p>La fermeture de la boîte de dialogue efface la surface dessinée. Pour faire une nouvelle mesure de surface, sélectionnez à nouveau l'outil.</p>

Icône	Description
	<p>Outils de zoom (symbolisé par des loupes)</p> <p>Un clic sur les outils de zoom avant (loupe avec un +) ou de zoom arrière (loupe avec un -) vous permet de zoomer ou de dézoomer en maintenant fixe le point central de la zone graphique.</p> <p>Vous pouvez également utiliser la molette de la souris : molette vers le haut pour un zoom avant, molette vers le bas pour un zoom arrière.</p> <p>Un double clic dans la zone graphique vous permet de réaliser un zoom avant.</p>
	<p>Outil de choix de l'échelle (symbolisé par une échelle)</p> <p>Utilisez cet outil pour afficher la carte à l'une des échelles prédéfinies dans la liste déroulante (entre 1/1 000 000^{ème} et 1/125^{ème}).</p>
	<p>Outil de cadrage sur un îlot (symbolisé par une cible)</p> <p>Un clic sur l'outil modifie automatiquement l'échelle et l'emprise de la vue, pour vous permettre une visualisation optimale au centre de la zone graphique de l'îlot préalablement sélectionné.</p>
	<p>Outil de retour à la vue d'ensemble (symbolisé par une maison)</p> <p>Cliquez sur cet outil pour visualiser d'un seul coup et globalement la totalité des vos îlots dans la zone graphique.</p>

Icône	Description
	<p>Outil de positionnement géographique (symbolisé par une planète)</p> <p>Utilisez cet outil pour centrer la zone graphique sur une commune ou un « toponyme » de votre choix, pour vous positionner sur une SNA ou une ZDH dont vous connaissez le numéro et que vous cherchez à localiser.</p> <p>Après avoir activé l’outil, une fenêtre s’ouvre, dans laquelle vous pouvez cocher « Localisation administrative » puis sélectionner le département concerné, la commune ou le toponyme recherché.</p> <p>Pour rechercher une SNA ou une ZDH, cochez la rubrique puis saisissez son numéro à 12 chiffres.</p> <div data-bbox="225 741 1495 1153" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">LOCALISATION GÉOGRAPHIQUE ✕</p> <p><input checked="" type="radio"/> Localisation administrative :</p> <p>Département : <input type="text" value="-- Indifférent --"/> Commune : <input type="text" value="-- Indifférent --"/></p> <p>Toponyme : <input type="text" value="-- Indifférent --"/></p> <hr/> <p><input type="radio"/> Surface non agricole (SNA) :</p> <p>N° SNA : <input type="text"/></p> <hr/> <p><input type="radio"/> Zone de densité homogène (ZDH) :</p> <p>N° ZDH : <input type="text"/></p> <hr/> <p style="text-align: right;">► Positionner ► Fermer</p> </div> <p>Validez votre choix en cliquant sur le bouton « Positionner » en bas à droite de la fenêtre, afin de centrer la vue sur l'élément choisi.</p>
	<p>Outil de choix du fond de carte à afficher (photo / carte)</p> <p>Cet outil vous permet de permuter entre l’affichage de la photo aérienne (Photo) et la carte IGN (Carte).</p> <p>Le bouton « Carte » est sélectionnable pour les échelles 1/10 000^{ème}, 1/15 000^{ème} et 1/20 000^{ème}.</p> <p>Pour les autres échelles, seule la photo aérienne peut être affichée.</p>
	<p>Outil de choix du mode d’affichage du fond de carte (couleur / noir et blanc)</p> <p>Cet outil vous permet de basculer entre l’affichage de fond de carte en couleur ou en noir et blanc uniquement si le fond de carte est la photo aérienne.</p>

Icône	Description
	<p>Outil de choix du mode d’affichage des objets sélectionnés (calque / contour)</p> <p>Cet outil vous permet d’afficher seulement le contour des objets ou le contour avec un fond coloré.</p> <p>Vous pouvez ainsi commuter entre l’affichage et l’occultation du calque coloré affiché sur les objets sélectionnés :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➔ pour masquer le calque coloré, cliquez sur Contour ; ➔ pour afficher le calque, cliquez sur Calque.
	<p>Outil d’évaluation des alertes graphiques présentes dans le RPG (symbolisé par deux flèches en cercle)</p> <p>Cliquez sur ce bouton pour mettre à jour les alertes graphiques présentes sur votre dossier à la suite d’une modification apportée dans votre RPG.</p> <p>Dans tous les cas, ces alertes seront calculées à la dernière étape de votre télédéclaration, avant signature de votre dossier.</p>

5. Les outils de mise à jour du RPG

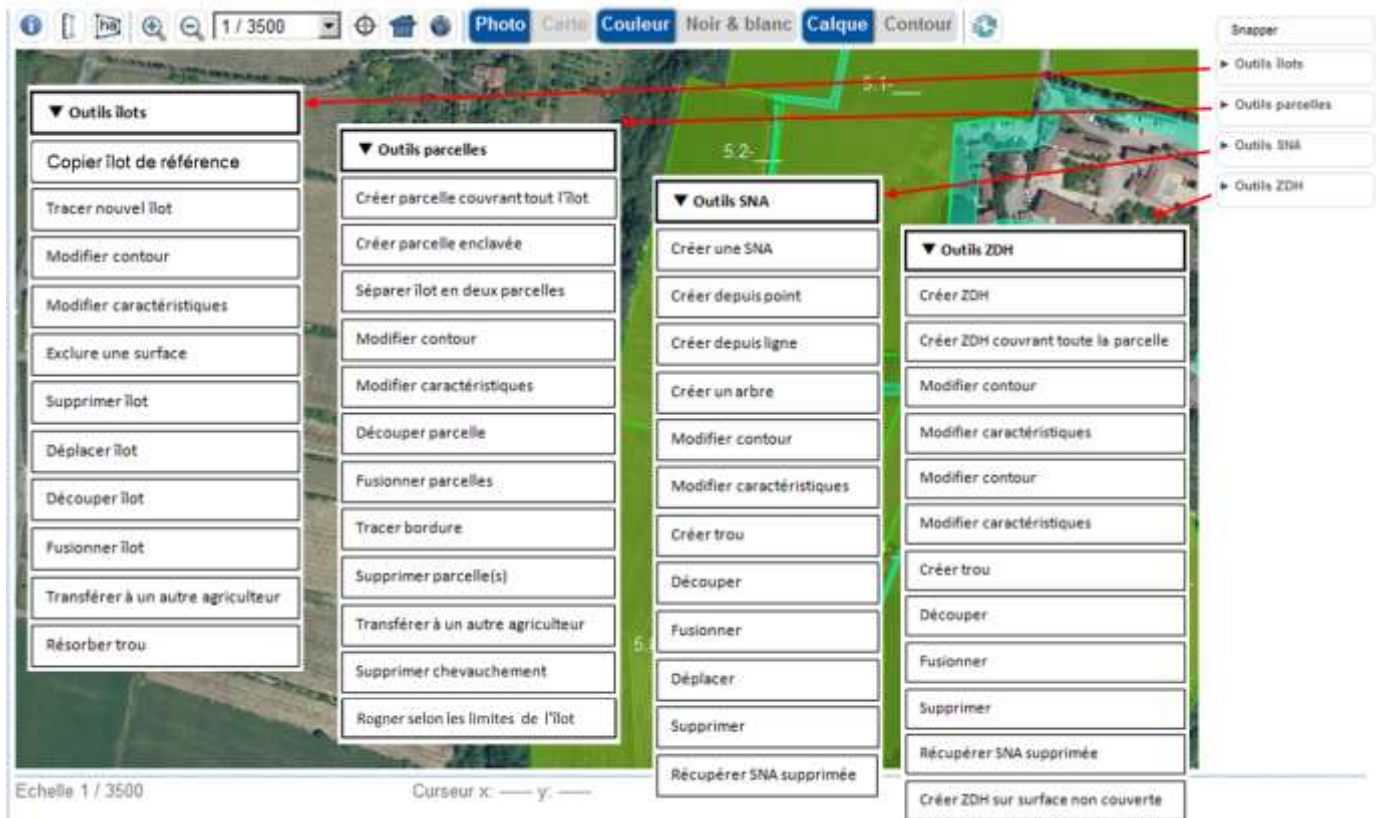
Les outils disponibles sur la partie droite de l’écran (à droite de la zone graphique) servent à modifier votre RPG. Ils sont organisés en cinq catégories :

- l’outil « snapper » ;
- les « outils îlots » permettant de créer ou de modifier les îlots ;
- les « outils parcelles » permettant de créer ou de modifier les parcelles ;
- les « outils SNA » permettant de créer ou de modifier les SNA ;
- les « outils ZDH » permettant de créer ou de modifier les ZDH.

Cliquez sur le bouton correspondant à la catégorie souhaitée pour déplier la liste des outils disponibles.

L’ensemble des fonctions des boutons outils du RPG sont explicitées au travers d’info-bulles qui apparaissent lorsque le pointeur de la souris est positionné sur le bouton concerné.

Notice telepac 2026 – Outils de navigation et de manipulation du RPG




5.1. Description de l'outil « Snapper »

Description

Snapper - Outil d'accroche du dessin d'un îlot ou d'une parcelle sur d'autres objets

Pour caler le dessin que vous réalisez sur les contours d'autres objets existants et éviter des chevauchements ou des interstices non voulus :

- Sélectionner **Snapper** (premier outil en haut à droite de la fenêtre graphique).
- Le symbole d'une ancre  s'affiche sur la ligne correspondant à certaines couches du bloc **Couches** situé sur la gauche de l'image graphique, sur lesquelles vous pourrez accrocher votre dessin. Cochez la ou les couches sur lesquelles vous voulez vous accrocher et commencez votre dessin.
- Les points des objets sur lesquels vous pouvez accrocher votre dessin sont affichés en bleu. Lorsque vous dessinez votre îlot ou votre parcelle, le curseur de la souris est attiré par les sommets voisins, comme s'il était aimanté. Cliquez sur un point bleu afin d'accrocher votre dessin à ce point. Vous pouvez accrocher votre dessin à autant de points que vous le souhaitez.
- Double-cliquez sur le dernier point. Le dessin apparaît avec la mention « nouveau ».
- Cliquez sur **Valider dessin** en bas à droite de l'écran.
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, renseignez les caractéristiques de l'objet créé et cliquez sur **Enregistrer**.

5.2. Description des outils pour les îlots

Description outil îlots

Pour utiliser ces outils, l'échelle doit se situer entre 1/125^{ème} et 1/20 000^{ème}.

Copier îlot de référence - Outil de copie d'un îlot de référence

Pour intégrer le dessin et le contenu d'un îlot de référence à votre déclaration :

- Sélectionnez la couche **Ilots de référence**. Le dessin de l'ensemble des îlots de référence apparaît alors en bleu clair dans la zone graphique.
- Cliquez sur **Copier îlot de référence**. La couche **Ilots de référence** située dans le bloc « Couches » est alors marquée du symbole ☉ signifiant qu'elle peut être utilisée pour la copie.
- Cliquez avec la souris à l'intérieur du dessin de l'îlot à copier. L'îlot devient bleu.
- Cliquez sur **Coller**. Une boîte de dialogue vous demande d'attribuer un numéro à l'îlot repris dans votre déclaration.



COPIE D'UN ÎLOT DE RÉFÉRENCE

La copie de l'îlot entraîne également la copie du dessin des parcelles. Vous pourrez ensuite les modifier.

Description

N° îlot dans votre exploitation :

N° îlot de référence : 007015750994

Code INSEE : 07291 Commune :

Surface graphique (ha) : 0,33

▶ Enregistrer ▶ Retour

- Cliquez sur **Enregistrer** dans cette boîte de dialogue ; le dessin de l'îlot est alors intégré à votre dossier et porte le numéro choisi.

Remarque : si vous avez supprimé par erreur un de vos îlots 2025, vous pouvez le recopier dans votre déclaration à partir de cette couche **Ilots de référence**. La couche **Ilots de référence** contient en effet tous les îlots connus de l'administration (îlots voisins de votre exploitation et vos propres îlots).

Description outil îlots

Tracer nouvel îlot - Outil de création d'un îlot

Pour dessiner le contour d'un nouvel îlot :

- Utilisez les outils de zoom et de navigation pour positionner la zone graphique à l'emplacement du nouvel îlot.
- Sélectionnez **Tracer nouvel îlot**. Le curseur de la souris prend la forme d'une croix.
- Dessinez le contour de l'îlot en cliquant successivement avec la souris sur chacun de ses sommets.
- Pour clore le contour de l'îlot, double-cliquez sur le dernier sommet. L'îlot apparaît en jaune avec la mention « nouveau ».
- Cliquez sur **Valider dessin**, en bas à droite en-dessous de la zone graphique, pour enregistrer le tracé de l'îlot.
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, saisissez le numéro de l'îlot et justifiez sa création
- Cliquez sur **Enregistrer**. L'îlot apparaît dans la liste des îlots et devient de couleur rouge dans la zone graphique.

Modifier contour - Outil de modification du dessin d'un îlot

Pour modifier le dessin d'un îlot en déplaçant, ajoutant ou supprimant des sommets du polygone îlot :

- Sélectionnez l'îlot à modifier.
- Sélectionnez **Modifier contour**.
- Sélectionnez un sommet du polygone en cliquant dessus (sa couleur devient blanche) puis, selon le cas :
 - déplacez le sommet à l'aide de la souris ;
 - supprimez le sommet en utilisant la touche **Suppr** du clavier.

Vous pouvez ajouter un sommet en cliquant sur une des arêtes du polygone. Vous pouvez déplacer ce nouveau point.

- Cliquez sur **Valider dessin** en bas à droite en-dessous de la zone graphique. Dans la fenêtre qui s'ouvre, justifiez la modification. Après enregistrement, la surface graphique de l'îlot est recalculée.

Description outil îlots

Modifier caractéristiques - Outil de modification du numéro d'un îlot

Pour modifier le numéro d'un îlot :

- Sélectionnez l'îlot à modifier.
- Sélectionnez **Modifier caractéristiques**.
- Modifiez le numéro de l'îlot dans la fenêtre **Fiche îlot - Modification**.
- Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

Exclure une surface - Outil d'exclusion d'une surface dans un îlot

Pour dessiner un trou dans un îlot afin d'exclure une surface non exploitée :

- Sélectionnez l'îlot dont vous souhaitez exclure une surface.
- Sélectionnez **Exclure une surface**.
- A l'intérieur de l'îlot, dessinez la surface à exclure en cliquant successivement sur les points constituant son contour. Pour fermer le tracé du trou, double-cliquez sur le dernier sommet. La surface de l'îlot est recalculée et affichée sous la zone graphique.
- Cliquez sur **Valider dessin**. Dans la fenêtre qui s'ouvre, justifiez la modification.
- La nouvelle surface graphique de l'îlot, après soustraction de la surface du trou, s'affiche dans le bloc **Ilots** situé à gauche de la zone graphique.

Supprimer îlot - Outil de suppression d'un îlot

Pour supprimer un îlot :

- Sélectionnez l'îlot que vous souhaitez supprimer.
- Sélectionnez **Supprimer îlot**.

Si vous n'exploitez pas ou plus une partie seulement de l'îlot, utilisez d'abord l'outil **Découper îlot** pour découper l'îlot en deux, puis supprimez l'îlot correspondant à la partie de l'îlot initial que vous n'exploitez plus.

Description outil îlots

Déplacer îlot - Outil de déplacement d'un îlot

Pour déplacer le dessin d'un îlot sans le modifier :

- Sélectionnez l'îlot à déplacer.
- Sélectionnez **Déplacer îlot**. Le curseur de la souris prend la forme d'une flèche multidirectionnelle au-dessus de l'îlot à déplacer.
- Cliquez sur l'îlot à déplacer et faites-le glisser en maintenant le bouton de la souris enfoncé.
- Lorsque l'îlot est correctement positionné, relâchez le bouton de la souris. S'il existe une ou plusieurs parcelles dans l'îlot, celles-ci suivent l'îlot et sont déplacées avec lui.
- Cliquez sur **Valider dessin** en bas à droite de l'écran. Dans la fenêtre qui s'ouvre, justifiez le déplacement.

Découper îlot - Outil de découpe d'un îlot

Pour diviser un îlot en deux :

- Sélectionnez l'îlot à découper.
- Sélectionnez **Découper îlot**.
- Dessinez la ligne de découpe de l'îlot. Le premier point et le dernier point de cette limite doivent être tous les deux situés en dehors de l'îlot :
 - pour effectuer une séparation rectiligne : cliquez directement d'un côté de l'îlot puis de l'autre côté de l'îlot (à l'extérieur) de sorte que le trait dessiné marque la ligne de découpe souhaitée ;
 - pour effectuer une séparation selon une ligne brisée : cliquez autant de fois que nécessaire à l'intérieur de l'îlot pour positionner les points constituant la ligne de découpe et terminez en cliquant à l'extérieur de l'îlot. Une fois la ligne brisée dessinée, vous pouvez la modifier en déplaçant les points qui la constituent.

Le dessin de la ligne de séparation découpe l'îlot initial en deux parties, une rouge et une bleue. La surface des deux morceaux, après prise en compte éventuelle du déplacement des points de la ligne de découpe, s'affiche en-dessous de la zone graphique (à droite), dans la couleur respective des deux parties.

- Cliquez sur **Valider dessin**.
- Un des deux îlots résultant de la découpe conserve le numéro de l'îlot initial. Saisissez le numéro de l'autre îlot dans la fenêtre de saisie, puis cliquez sur **Enregistrer**.

Description outil îlots

Fusionner îlot - Outil de fusion d'îlots

Pour regrouper deux îlots :

- Sélectionnez un des deux îlots à fusionner.
- Appuyez et maintenez enfoncée la touche **Ctrl** de votre clavier. Sélectionnez le second îlot à fusionner. Ce second îlot devient jaune.
- Sélectionnez **Fusionner îlot**.
- Cliquez sur **Valider dessin** en bas à droite de la page. Le contour des deux îlots initiaux est fusionné. Ils forment un seul îlot, affiché en jaune.

Cette opération n'est possible que si les deux îlots possèdent au moins une arête en commun.

Transférer à un autre agriculteur- Outil de transfert du dessin d'un îlot sélectionné à un autre agriculteur

Pour transférer le dessin d'un îlot, ainsi que des éléments qu'il contient (parcelles, engagements MAEC/Bio, SNA et ZDH) à l'agriculteur qui a repris les terres que vous exploitiez en 2025 :

- Sélectionnez l'îlot à transférer.
- Sélectionnez **Transférer à un autre agriculteur**.
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, renseignez le numéro Pacage du repreneur, ainsi que son nom ou sa raison sociale :

TRANSFERT D'UN ÎLOT À UN AUTRE REPRENEUR
✕

Caractéristiques de l'îlot

N° pacage :	999100664	N° îlot :	4
Surface graphique (ha) :	4,49	N° îlot de référence :	070014614344

Contenu de l'îlot

Nombre de parcelles :	3	Nombre d'engagements MAEC :	1
Nombre d'engagements bio :	0		
Nombre d'engagements agroforesterie :	0		

Identification du repreneur

N° pacage :	Nom / Raison sociale :
<input style="width: 80%;" type="text"/>	<input style="width: 80%;" type="text"/>

Si vous cliquez sur "Enregistrer", le dessin de l'îlot avec les parcelles et les engagements qu'il contient sera retiré de votre dossier. Il sera transféré dans le dossier du repreneur lorsque vous aurez signé électroniquement votre télédéclaration.

▶ Enregistrer
▶ Retour

- Cliquez sur **Enregistrer**.

Description outil îlots

Résorber un trou - Outil de création d'une parcelle sur la partie de l'îlot sans parcelle

Pour créer une parcelle sur la partie de l'îlot qui n'est pas couverte par une parcelle :

- Sélectionnez l'îlot comportant des parties non couvertes par une parcelle.
- Sélectionnez **Résorber un trou** : la parcelle proposée apparaît en orange sur la photographie. Modifiez si besoin le contour en déplaçant les sommets représentés par un rond de couleur bleue.
- Cliquez sur **Valider dessin** en bas à droite de l'écran.
- Renseignez les caractéristiques de la parcelle créée dans la fenêtre **Descriptif de la parcelle - Création**.
- Cliquez sur **Enregistrer**. La parcelle apparaît dans la liste des parcelles du bloc **Parcelles** à gauche de la zone graphique. Elle devient de couleur verte dans la zone graphique.

Si l'îlot présente plusieurs parties non couvertes par une parcelle, l'outil créera une parcelle sur la partie dont la surface est la plus grande. Pour créer une parcelle sur les autres parties de plus petite taille, utilisez à nouveau l'outil.

5.3. Description des outils pour les parcelles

Description outil parcelles

Pour utiliser ces outils, l'échelle doit se situer entre 1/125^{ème} et 1/20 000^{ème}.

Créer parcelle courant tout l'îlot - Outil de création d'une parcelle couvrant tout l'îlot

Pour créer une parcelle couvrant toute la surface d'un îlot :

- Sélectionnez l'îlot dans lequel vous souhaitez créer la parcelle.
- Sélectionnez **Créer parcelle couvrant tout l'îlot**.
- Cliquez sur **Valider dessin** en bas à droite de l'écran.
- Renseignez les caractéristiques de la parcelle dans la fenêtre **Descriptif de la parcelle - Création**.
- Cliquez sur **Enregistrer**. La parcelle apparaît dans la liste des parcelles du bloc **Parcelles** à gauche de la zone graphique et prend la couleur verte.

Cet outil n'est accessible que si l'îlot concerné ne possède initialement aucune parcelle.

Description outil parcelles

Créer parcelle enclavée - Outil de création d'une parcelle enclavée dans une autre parcelle

Pour créer une parcelle enclavée au sein d'une autre parcelle :

- Sélectionnez la parcelle dans laquelle vous souhaitez créer la parcelle enclavée.
- Sélectionnez [Créer parcelle enclavée](#).
- A l'intérieur de la parcelle sélectionnée, dessinez le contour de la parcelle enclavée en cliquant successivement avec la souris sur chacun de ses sommets.
- Pour clore le contour de la parcelle enclavée, double-cliquez sur le dernier sommet.
- Cliquez sur [Validez dessin](#) en bas à droite de la page.
- Renseignez les caractéristiques de la parcelle enclavée dans la fenêtre de saisie [Descriptif de la parcelle - Création](#).
- Cliquez sur [Enregistrer](#) pour finaliser la création de la parcelle. Elle apparaît alors comme une nouvelle parcelle dans la liste des parcelles du bloc [Parcelles](#) à gauche de la zone graphique et prend la couleur verte. La parcelle initiale est automatiquement ajustée.

Description outil parcelles

Séparer îlot en deux parcelles - Outil de création de deux parcelles couvrant la surface d'un îlot par scission

Pour diviser un îlot en deux parcelles :

- Sélectionnez l'îlot à diviser en deux parcelles.
- Sélectionnez [Séparer îlot en deux parcelles](#).
- Dessinez la limite entre les deux parcelles. Le premier point et le dernier point de cette limite doivent être tous les deux situés en dehors de l'îlot :
 - pour effectuer une séparation rectiligne : cliquez directement d'un côté de l'îlot puis de l'autre côté de l'îlot (à l'extérieur) de sorte que le trait dessiné marque la ligne de limite entre les deux parcelles ;
 - pour effectuer une séparation selon une ligne brisée : cliquez autant de fois que nécessaire à l'intérieur de l'îlot pour positionner les points constituant la limite et terminez en cliquant à l'extérieur de l'îlot. Une fois la ligne brisée dessinée, vous pouvez la modifier en déplaçant les points qui la constituent.

Le dessin de la limite sépare l'îlot en deux parties constituant les deux parcelles, une rouge et une bleue. La surface des deux nouvelles parcelles, après prise en compte éventuelle du déplacement des points de la limite, s'affiche en-dessous de la zone graphique (à droite), dans la couleur respective des deux dessins.

- Cliquez sur [Valider dessin](#).
- Renseignez les caractéristiques de la première parcelle dans la fenêtre de saisie [Descriptif de la parcelle - Créatio](#), puis cliquez sur [Suivant](#).
- Renouvelez l'opération pour renseigner les caractéristiques de la seconde parcelle puis cliquez sur [Enregistrer](#).

Description outil parcelles

Modifier contour - Outil de modification du dessin d'une parcelle

Pour modifier le dessin d'une parcelle :

- Sélectionnez la parcelle à modifier.
- Sélectionnez **Modifier contour**.
- Sélectionner un sommet du polygone en cliquant dessus (sa couleur devient blanche). Vous pouvez alors :
 - déplacer le sommet,
 - supprimer le sommet en utilisant la touche **Suppr** du clavier.

La surface graphique de la parcelle, ajustée automatiquement, s'affiche en-dessous de la zone graphique.

- Cliquez sur **Valider dessin** en bas à droite de l'écran. La surface graphique de la parcelle est recalculée et apparaît dans le bloc **Parcelles** à gauche de la zone graphique.

Modifier caractéristiques - Outil de modification des caractéristiques d'une parcelle

Pour modifier les caractéristiques de la parcelle (culture, variété, etc.) :

- Sélectionnez la parcelle à modifier.
- Sélectionnez **Modifier caractéristiques**.
- Modifiez les caractéristiques de la parcelle dans la fenêtre de saisie **Descriptif de la parcelle - Modification**.
- Cliquez sur **Enregistrer**.

Description outil parcelles

Découper parcelle - Outil de découpe d'une parcelle

Pour découper une parcelle existante en deux parcelles distinctes :

→ Sélectionnez la parcelle à découper.

→ Sélectionnez [Découper parcelle](#).

→ Dessinez la limite entre les deux parcelles. Le premier point et le dernier point de cette limite doivent être tous les deux situés en dehors de la parcelle initiale :

- pour découper de façon rectiligne : cliquez directement d'un côté de la parcelle initiale puis de l'autre côté de la parcelle initiale (à l'extérieur) de sorte que le trait dessiné marque la ligne de découpe souhaitée ;
- pour découper selon une ligne brisée : cliquez autant de fois que nécessaire à l'intérieur de la parcelle initiale pour positionner les points de la ligne de séparation et terminez en cliquant à l'extérieur de la parcelle initiale. Une fois la ligne brisée dessinée, vous pouvez la modifier en déplaçant les points qui la constituent.

Le dessin de la limite découpe la parcelle initiale en deux nouvelles parcelles, une rouge et une bleue. La surface des deux nouvelles parcelles, après prise en compte éventuelle du déplacement des points de la ligne de découpe, s'affiche en-dessous de la zone graphique (à droite), dans la couleur respective des deux parties.

→ Cliquez sur [Valider dessin](#).

→ Renseignez les caractéristiques de la première parcelle dans la fenêtre de saisie [Descriptif de la parcelle – Création](#), puis cliquez sur [Suivant](#).

→ Renouvelez l'opération pour renseigner les caractéristiques de la seconde parcelle, puis cliquez sur [Enregistrer](#).

Description outil parcelles

Fusionner parcelles - Outil de fusion de parcelles

Pour regrouper plusieurs parcelles ayant les mêmes caractéristiques :

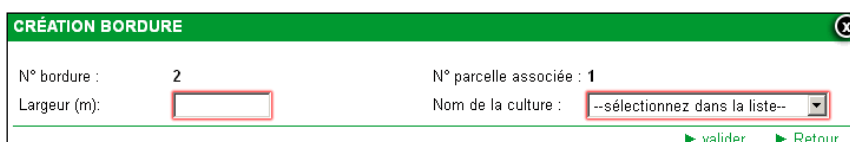
- Sélectionnez une des parcelles à fusionner.
- Appuyez et maintenez enfoncée la touche **Ctrl** du clavier, cliquez sur les autres parcelles à fusionner. Les parcelles sélectionnées deviennent marron.
- Sélectionnez **Fusionner parcelles**.
- Renseignez les caractéristiques de la parcelle fusionnée dans la fenêtre **Descriptif de la parcelle – Création**.
- Cliquez sur **Enregistrer**. Cette validation entraîne la fusion des parcelles. Le bloc **Parcelles** situé à gauche de la zone graphique est automatiquement mis à jour avec la nouvelle parcelle issue de la fusion.

Cette opération est possible uniquement si les parcelles sélectionnées possèdent au moins une arête en commun avec une des parcelles à fusionner.

Tracer bordure - Outil de création d'une bordure

Pour créer une bande tampon, une bordure de champ ou une bordure de forêt en bordure d'une parcelle :

- ➔ Sélectionnez la parcelle sur laquelle vous souhaitez créer une bordure.
- ➔ Sélectionnez **Tracer bordure**.
- ➔ Renseignez les caractéristiques de la bordure dans la fenêtre **Création bordure** :
- indiquez la largeur de la bordure (en mètres)



CRÉATION BORDURE			
N° bordure :	2	N° parcelle associée :	1
Largeur (m):	<input type="text"/>	Nom de la culture :	--sélectionnez dans la liste--
		▶ valider ▶ Retour	

- sélectionner le type de bordure dans la liste « Nom de la culture ».
- ➔ Cliquez sur **Valider** : une bordure est automatiquement dessinée tout autour de la parcelle avec la largeur que vous avez indiquée, comme dans l'image ci-après :

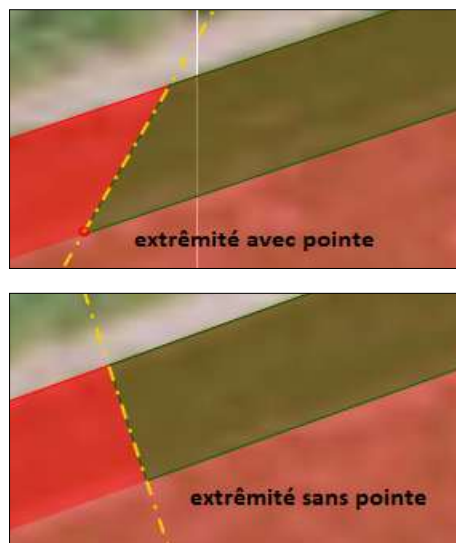


- ➔ Précisez les limites latérales de la bordure : à l'aide de la souris (son curseur a pris la forme d'une croix), dessinez la ligne de séparation qui va découper la bordure en deux parties. Le premier point et le dernier point de cette ligne doivent être tous les deux situés en dehors de la parcelle. Vous pouvez effectuer une séparation rectiligne en cliquant directement de l'autre côté de la parcelle, ou créer une ligne brisée en positionnant plusieurs points. Une fois la ligne de séparation dessinée, il est possible de la modifier en déplaçant les points qui la constituent.
- ➔ Le dessin de la ligne de séparation découpe la bordure en deux parties, une rouge et une bleue.
- ➔ Cliquez sur la partie que vous souhaitez retenir comme bordure de la parcelle. Elle devient verte.

Description outil parcelles

→ Cliquez sur [Valider dessin](#) en bas de la page. La bordure est créée comme nouvelle parcelle et est rattachée automatiquement à la parcelle d'origine. La surface graphique de la parcelle initiale est automatiquement diminuée de la surface de la bordure.

Point d'attention : ne créez pas de pointes aux extrémités de la bordure en utilisant cet outil alors qu'elles ne sont pas présentes sur le terrain. En effet, la partie en pointe d'une bordure n'est pas éligible aux éléments favorables à la biodiversité et sera rejetée à l'instruction de votre dossier.



[Supprimer parcelle\(s\)](#) - Outil de suppression d'une ou plusieurs parcelles

Cet outil permet de supprimer une ou plusieurs parcelles existantes :

- Sélectionnez la parcelle à supprimer.
- Appuyez sur la touche « Ctrl » du clavier et, tout en maintenant la touche « Ctrl » enfoncée, cliquez avec la souris sur chacune des autres parcelles à supprimer. Les parcelles sélectionnées peuvent ne pas être contiguës.
- Sélectionnez [Supprimer parcelle\(s\)](#).
- Confirmez la suppression de la ou des parcelles dans la boîte de dialogue.

Description outil parcelles

Transférer à un autre agriculteur - Outil de transfert du dessin d'une parcelle sélectionnée à un autre agriculteur

Pour transférer le dessin d'une parcelle que vous exploitiez en 2025 à l'agriculteur qui l'a reprise en 2026 :

- Sélectionnez la parcelle à transférer.
- Sélectionnez [Transférer à un autre agriculteur](#).
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, renseignez le numéro Pacage du repreneur ainsi que son nom ou sa raison sociale (même fenêtre que pour un transfert d'îlot, cf. ci-dessus).
- Cliquez sur [Enregistrer](#). Lorsque vous aurez signé votre télédéclaration PAC, la parcelle avec un îlot contenant la parcelle seront créés dans le RPG du repreneur, s'il n'a pas initialisé sa déclaration.

Supprimer chevauchements - Outil de suppression de chevauchements entre plusieurs parcelles

Si une parcelle chevauche une ou plusieurs autres parcelles, vous pouvez avoir une alerte **IP14 : Parcelles en chevauchement** qui se positionne lors du calcul des alertes après l'étape **RPG** ou à l'étape **Dépôt du dossier**.

Pour supprimer ces chevauchements :

- Sélectionnez la parcelle dont les contours ne doivent pas être modifiés.
- Sélectionnez [Supprimer chevauchements](#).
- Cliquez sur [Valider dessin](#). Tous les chevauchements avec la parcelle sélectionnée sont supprimés par rognage des autres parcelles.

Rogner selon les limites de l'îlot - Outil de rognage automatique de la partie d'une parcelle débordant hors de l'îlot

Pour rogner automatiquement les zones d'une parcelle qui débordent de l'îlot dans lequel se trouve la parcelle :

- Sélectionnez la parcelle qui déborde hors de l'îlot.
- Sélectionnez [Rogner selon les limites de l'îlot](#). Le clic sur le bouton déclenche la suppression automatique de toutes les zones de la parcelle qui ne sont pas incluses dans les limites de l'îlot.

5.4. Description des outils pour les SNA

Description outil SNA

Créer une SNA - Outil de création d'une SNA

Pour dessiner une nouvelle SNA :

- Utilisez les outils de zoom et de déplacement pour positionner la zone graphique à l'emplacement de la nouvelle SNA
- Sélectionnez [Créer une SNA](#).
- Dessinez le contour de la SNA en cliquant successivement avec la souris sur chacun de ses sommets.
- Pour clore le contour de la SNA, double-cliquez sur le dernier sommet. La SNA apparaît alors en rouge avec la mention « nouveau ».
- Cliquez sur [Valider dessin](#) en bas à droite de la page.
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, décrivez la SNA : catégorie, type, données complémentaires pour certaines SNA. Précisez les raisons de la création de cette SNA (motif et commentaire) et l'année à partir de laquelle cette SNA est apparue :

The screenshot shows a form titled "FICHE SURFACE NON AGRICOLE" with a close button in the top right corner. The form contains the following fields:

- Numéro :
- Catégorie :
- Type :
- Justification de la création**
- Pour quel motif créez-vous cette SNA :
- Justification de la création :
- Année à partir de laquelle la création est valable :

At the bottom right of the form, there are two buttons: "▶ Enregistrer" and "▶ Retour".

- Cliquez sur [Enregistrer](#). La SNA apparaît dans la liste des SNA et devient verte dans la fenêtre graphique.

Description outil SNA

Créer depuis ligne - Outil de création de SNA linéaire à partir d'une ligne

Pour dessiner une SNA en forme de ruban à partir d'une ligne droite ou brisée (pour dessiner une haie, un alignement d'arbres ou une route par exemple) :

- Sélectionnez **Créer depuis ligne**.
- Dessinez la ligne médiane du ruban en cliquant sur chaque point de la ligne avec la souris et terminez la ligne par un double-clic.
- Dans la fenêtre **Fiche surface non agricole** qui s'ouvre, renseignez la largeur du ruban à dessiner :

La largeur renseignée dans cette fenêtre ne vaut que pour le dessin de la SNA. Elle n'est pas prise en compte en tant qu'attribut de la SNA. Vous devrez renseigner la largeur de la SNA par ailleurs.

- Cliquez sur **Envoyer**. Un ruban est créé autour de la ligne dessinée. Il peut être déplacé ou modifié par déplacement d'un de ses sommets ou par ajout de sommets supplémentaires, même si le dessin n'est pas encore validé.

- Cliquez sur **Valider dessin** en bas à droite de la page.

- Dans la fenêtre qui s'ouvre, décrivez la SNA : catégorie, type, données complémentaires pour certaines SNA. Précisez la raison de la création de cette SNA (motif et commentaire) et l'année à partir de laquelle cette SNA est apparue.

- Cliquez sur **Enregistrer**. La SNA apparaît dans la liste des SNA et devient verte dans la fenêtre graphique.

Description outil SNA

Créer un arbre - Outil de création d'un arbre isolé

Pour indiquer la présence d'un arbre au sein d'une parcelle :

- ➔ Positionnez-vous sur la zone où se situe l'arbre ; le niveau de zoom doit être suffisant (1/500^{ème} minimum).
- ➔ Sélectionnez **Créer un arbre**.
- ➔ Cliquez à l'endroit précis où se trouve le centre de l'arbre. Un carré rouge avec une croix en son centre apparaît alors. La position de la croix permet à telepac de déterminer automatiquement la parcelle de rattachement de l'arbre.
- ➔ Cliquez sur **Valider dessin** en bas à droite de la page.
- ➔ Justifiez la création de l'arbre sur votre parcelle et précisez l'année à partir de laquelle la présence de l'arbre doit être prise en compte.

FICHE SURFACE NON AGRICOLE
✕

Numéro :

Catégorie : **Végétation** Type : **Arbre**

Localisation de l'arbre : **Ilot 2, Parcelle 3**
 Cette localisation correspond au centre de la surface représentant l'arbre.

Justification de la création
 Pour quel motif créez-vous cette SNA

Justification de la création :

Année à partir de laquelle la création est valable :

▶ Enregistrer ▶ Retour

Description outil SNA

Modifier contour - Outil de modification du dessin d'une SNA

Pour modifier le dessin d'une SNA en déplaçant, en ajoutant ou en supprimant des sommets du polygone de son contour :

- ➔ Sélectionnez la SNA à modifier.
- ➔ Sélectionnez **Modifier contour**.
- ➔ Sélectionnez un sommet du polygone en cliquant dessus (sa couleur devient blanche) puis, selon le cas :
 - déplacez le sommet à l'aide de la souris ;
 - supprimez le sommet en utilisant la touche **Suppr** du clavier.

Vous pouvez aussi ajouter un sommet en cliquant sur l'une des arêtes du polygone. Vous pouvez ensuite déplacer ce nouveau point.

- ➔ Cliquez sur **Valider dessin** en bas à droite en-dessous de la zone graphique.
- ➔ Dans la fenêtre qui s'ouvre, justifiez les modifications apportées au contour de la SNA. Précisez l'année à partir de laquelle ces modifications sont apparues.

The screenshot shows a form titled "FICHE SURFACE NON AGRICOLE" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields and values:

- Numéro : 070020875808
- Catégorie : Végétation (dropdown menu)
- Type : Bosquet (dropdown menu)
- Surface graphique de la SNA (ha) : 0,03
- Année de début de validité : 2015
- Justification de la modification**
 - Pour quel motif modifiez-vous cette SNA : - Indifférent - (dropdown menu)
 - Justification de la modification : [Empty text area]
- Année à partir de laquelle la modification est valable : 2026 (dropdown menu)

At the bottom right of the form, there are two buttons: "▶ Enregistrer" and "▶ Retour".

- ➔ Cliquez sur **Enregistrer**. La SNA apparaît dans la liste des SNA et devient verte dans la fenêtre graphique.

Description outil SNA

Modifier caractéristiques - Outil de modification des caractéristiques d'une SNA

Pour modifier les caractéristiques d'une SNA (type, campagne de début de validité, caractère traditionnel pour les SNA de type mur) :

- Sélectionnez la SNA à modifier.
- Sélectionnez **Modifier caractéristiques**.
- Dans la fenêtre **Fiche surface non agricole** qui s'ouvre, renseignez les nouvelles caractéristiques de la SNA.
- Cliquez sur **Enregistrer**.

Remarques :

- si vous modifiez le type de la SNA, telepac vous demandera de justifier votre modification (sélection d'un motif et saisie d'un commentaire) et de préciser l'année à partir de laquelle la modification doit être prise en compte.
- cet outil ne peut pas être utilisé pour modifier le type d'une SNA arbre isolé. Dans ce cas, il faut supprimer la SNA de type arbre et créer à la place une SNA correspondant au type d'élément présent sur le terrain.

Créer trou - Outil d'exclusion d'une surface dans une SNA

Pour dessiner un trou dans une SNA :

- Sélectionnez la SNA dans laquelle vous souhaitez dessiner un trou.
- Sélectionnez **Créer trou**.
- A l'intérieur de la SNA, dessinez la surface à exclure en cliquant successivement sur les points qui constituent son contour. Pour fermer le tracé du trou, effectuez un double-clic sur le dernier sommet.
- Cliquez sur **Valider dessin**.
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, justifiez les modifications apportées à la SNA. Précisez l'année à partir de laquelle ces modifications doivent être prises en compte.
- Cliquez sur **Enregistrer**.

Description outil SNA

Modifier dimensions - Outil de modification des dimensions d'une SNA

Pour saisir une dimension (largeur au regard de l'îlot ou longueur IAE au regard de la parcelle) d'une SNA linéaire, c'est-à-dire de type haie, arbres alignés, fossé non maçonné ou mur :

- ➔ Sélectionnez la SNA à modifier.
- ➔ Sélectionnez [Modifier dimensions](#).
- ➔ Dans la fenêtre qui s'ouvre, saisissez la valeur souhaitée dans le champ correspondant

The screenshot shows a software window titled "FICHE SURFACE NON AGRICOLE". It contains the following information:

- Numéro : 027033514615
- Catégorie : Végétation
- Type : Haie

Below this, there are two tables for data entry:

Largeur de la haie au regard des îlots qu'elle traverse

N° îlot	Surface au sein de l'îlot (ha)	Largeur au regard de l'îlot (m)	
		Calculée	Rectifiée (si différente)
2	0,00	1,1	<input type="text"/>

Longueur IAE de la haie au regard des parcelles qu'elle traverse

N° îlot	N° parcelle	Longueur IAE au regard de la parcelle (m)	
		Calculée	Rectifiée (si différente)
2	1	24,3	<input type="text"/>

At the bottom right of the window, there are buttons for "Enregistrer" and "Retour".

- ➔ Cliquez sur [Enregistrer](#).

Description outil SNA

Découper - Outil de découpe d'une SNA

Pour diviser une SNA en deux parties distinctes :

→ Sélectionnez la SNA à découper.

→ Sélectionnez [Découper](#).

→ Dessinez la ligne de découpe de la SNA. Le premier point et le dernier point de cette limite doivent être tous les deux situés en dehors de la SNA :

- pour effectuer une séparation rectiligne, cliquez directement d'un côté de la SNA puis de l'autre côté de la SNA (à l'extérieur) de sorte que le trait dessiné marque la ligne de découpe souhaitée ;
- pour effectuer une séparation selon une ligne brisée, cliquez autant de fois que nécessaire à l'intérieur de la SNA pour positionner les points constituant la ligne de séparation et terminez en cliquant à l'extérieur de la SNA. Une fois la ligne brisée dessinée, vous pouvez la modifier en déplaçant les points qui la constituent.

Le dessin de la ligne de séparation découpe la SNA initiale en deux parties de couleur différente. La surface des deux morceaux, après prise en compte éventuelle du déplacement des points de la ligne de découpe, s'affiche en-dessous de de la zone graphique (à droite), dans la couleur respective des deux parties.

→ Cliquez sur [Valider dessin](#).

→ Décrivez chacune des deux nouvelles SNA créées : les deux fenêtres [Fiche surface non agricole](#) s'ouvrent successivement (par défaut, les caractéristiques de la SNA initiale sont renseignées, mais vous pouvez les modifier). Justifiez les modifications apportées à la SNA et indiquez l'année à partir de laquelle les modifications doivent être prises en compte.

→ Cliquez sur [Enregistrer](#) pour valider les deux nouvelles SNA.

Description outil SNA

Fusionner - Outil de fusion de plusieurs SNA

Pour regrouper plusieurs SNA :

- Sélectionnez une des SNA qui doivent être fusionnées.
- Appuyez et maintenez enfoncée la touche **Ctrl** du clavier, cliquez sur les autres SNA à fusionner. Les SNA sélectionnées changent de couleur et deviennent rouge.
- Sélectionnez **Fusionner**.
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, décrivez les caractéristiques de la nouvelle SNA fusionnée : catégorie, type, données complémentaires pour certaines SNA. Justifiez la fusion des SNA (motif et commentaire) et précisez l'année à partir de laquelle cette modification doit être prise en compte.
- Cliquez sur **Enregistrer**.

Cette opération est possible uniquement si toutes les SNA sélectionnées possèdent au moins une arrête en commun avec une des SNA à fusionner.

Déplacer - Outil de déplacement d'une SNA

Pour déplacer le dessin d'une SNA sans le modifier :

- Sélectionnez la SNA à déplacer.
- Sélectionnez **Déplacer**. Le curseur de la souris prend la forme d'une flèche multidirectionnelle au-dessus de la SNA à déplacer.
- Cliquez sur la SNA à déplacer et faites-la glisser en maintenant le bouton de la souris enfoncé.
- Lorsque la SNA est correctement positionnée, relâchez le bouton de la souris.
- Cliquez sur **Valider dessin** en bas à droite de l'écran.
- Dans la fenêtre **Fiche surface non agricole** qui s'ouvre, justifier les raisons du déplacement de la SNA et indiquez l'année à partir de laquelle ce déplacement doit être pris en compte.
- Cliquez sur **Enregistrer**.

Description outil SNA

Supprimer - Outil de suppression d'une SNA

Pour supprimer une SNA :

- ➔ Sélectionnez la SNA à supprimer.
- ➔ Sélectionnez [Supprimer](#).
- ➔ Si la SNA à supprimer est une SNA de référence (c'est-à-dire que vous n'avez pas créé cette SNA en 2026), justifiez la suppression de la SNA dans la fenêtre qui s'ouvre :

ATTENTION



Cette surface non agricole (SNA) est issue de l'instruction des dossiers PAC 2025 et constitue une SNA de référence.

Si vous confirmez la suppression de cette SNA, renseignez ci-dessous les raisons de cette suppression et précisez l'année où cette SNA a disparu.

Si la justification apportée n'est pas suffisante pour instruire votre dossier, cela pourra constituer un motif de contrôle orienté de votre exploitation afin de vérifier la conformité de votre déclaration.

Pour quel motif supprimez-vous cette SNA ?

-- Indifférent --

-- Indifférent --

Photo aérienne reflétant le terrain. SNA dessinée à tort.

Photo aérienne ne reflétant pas le terrain. La SNA a disparu depuis la prise de vue.

Année à partir de laquelle la suppression est valable : 2026

▶ Continuer ▶ Annuler

- ➔ Vous confirmez la suppression ? Indiquez la raison (motif et commentaire) puis précisez l'année à partir de laquelle cette suppression doit être prise en compte.
- ➔ Cliquez sur [Continuer](#) pour poursuivre ou sur [Annuler](#) si vous ne voulez pas confirmer cette suppression.

Récupérer SNA supprimée - Outil d'annulation de la suppression d'une SNA

Pour annuler la suppression d'une SNA supprimée par erreur et la réintégrer dans votre RPG :

- ➔ Sélectionnez la couche Vos SNA supprimées dans le bloc [Couches](#) situé en haut à gauche de la zone graphique.
- ➔ Les SNA supprimées apparaissent en hachuré vert sur vos îlots. Sélectionnez la SNA à récupérer.
- ➔ Sélectionnez [Récupérer SNA supprimée](#).
- ➔ Dans la fenêtre [Fiche surface non agricole](#) qui s'ouvre, vérifiez les caractéristiques de la SNA et corrigez-les si nécessaire.
- ➔ Cliquez sur [Enregistrer](#).

5.5. Description des outils pour les ZDH

Description outil ZDH

Créer ZDH - Outil de création d'une ZDH

Pour dessiner une nouvelle ZDH :

- Utilisez les outils de zoom et de navigation pour positionner la zone graphique à l'emplacement de la nouvelle ZDH à dessiner.
- Sélectionnez [Créer ZDH](#).
- Dessinez le contour de la ZDH en cliquant successivement avec la souris sur chacun de ses sommets.
- Pour clore le contour de la ZDH, double-cliquez sur le dernier sommet. La ZDH apparaît en rouge avec la mention « nouveau ».
- Cliquez sur [Valider dessin](#) en bas à droite de la page.
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, renseignez la densité de la ZDH. Précisez la raison de la création de cette ZDH :

FICHE ZONE DE DENSITÉ HOMOGÈNE X

Numéro :	Surface (ha) :	0,61
Densité (Pourcentage de surface non admissible) : -- Sélectionner dans la liste -- ▼		
Justification de la création		
Pour quel motif créez-vous cette ZDH ?		
-- Indifférent -- ▼		
Justification de la création : <input style="width: 100%;" type="text"/>		

[▶ Enregistrer](#) [▶ Retour](#)

- Cliquez sur [Enregistrer](#). La ZDH apparaît alors dans la liste des ZDH et devient blanche dans la fenêtre graphique.

Description outil ZDH

Créer ZDH couvrant toute la parcelle - Outil de dessin d'une ZDH couvrant toute la surface d'une parcelle

Pour créer directement une ZDH recouvrant toute la surface d'une parcelle en prairie permanente :

- Sélectionnez la parcelle à recouvrir par la ZDH.
- Sélectionnez **Créer ZDH couvrant toute la parcelle** : la parcelle sélectionnée devient marron clair.
- Cliquez sur **Valider dessin**.
- Dans la fenêtre **Zone de densité homogène** qui s'ouvre, renseignez la densité de la ZDH. Précisez la raison de la création de la ZDH.
- Cliquez sur **Enregistrer** pour terminer la création de la ZDH. Elle apparaît dans la liste des ZDH.

Modifier contour - Outil de modification du dessin d'une ZDH

Pour modifier le dessin d'une ZDH en déplaçant, en ajoutant ou en supprimant des sommets du polygone de son contour :

- Sélectionnez la ZDH à modifier.
- Sélectionnez **Modifier contour**.
- Sélectionnez un sommet du polygone en cliquant dessus (sa couleur devient blanche) puis, selon le cas :
 - déplacez le sommet à l'aide de la souris ;
 - supprimez le sommet en utilisant la touche **Suppr** du clavier.

Vous pouvez ajouter un sommet en cliquant sur une des arêtes du polygone. Il est ensuite possible de déplacer ce nouveau point.

- Cliquez sur **Valider dessin**
- Dans la fenêtre **Zone de densité homogène** qui s'ouvre, vérifiez et corrigez si nécessaire la densité de la ZDH. Justifiez les modifications apportées à la ZDH.
- Cliquez sur **Enregistrer**.

Description outil ZDH

Modifier caractéristiques - Outil de modification de la densité d'une ZDH

Pour modifier la densité d'une ZDH :

- Sélectionnez la ZDH à modifier.
- Sélectionnez **Modifier caractéristiques**.
- Dans la fenêtre **Zone de densité homogène** qui s'ouvre, renseignez la nouvelle densité de la ZDH. Justifiez la modification apportée à la densité.
- Cliquez sur **Enregistrer**.

Créer trou - Outil d'exclusion d'une surface dans une ZDH

Pour créer un trou dans une ZDH :

- Sélectionnez la ZDH dans laquelle vous voulez créer un trou.
- Sélectionnez **Créer trou**.
- A l'intérieur de la ZDH, dessinez la surface à exclure en cliquant successivement sur les points qui constituent son contour. Pour fermer le tracé du trou, effectuez un double-clic sur le dernier sommet.
- Cliquez sur **Valider dessin**.
- Dans la fenêtre **Zone de densité homogène** qui s'ouvre, vérifiez et corrigez si nécessaire la densité de la ZDH. Justifiez les modifications apportées à la ZDH.
- Cliquez sur **Enregistrer**.

Description outil ZDH

Découper - Outil de découpe d'une ZDH

Pour diviser une ZDH en deux parties distinctes :

- Sélectionnez la ZDH que vous souhaitez découper.
- Sélectionnez [Découper](#).
- Dessinez la ligne de découpe de la ZDH. Le premier point et le dernier point de cette limite doivent être tous les deux situés en dehors de la ZDH :
 - pour effectuer une séparation rectiligne : cliquez directement d'un côté de la ZDH, puis de l'autre côté de la ZDH (à l'extérieur), de sorte que le trait dessiné marque la ligne de découpe souhaitée ;
 - pour effectuer une séparation selon une ligne brisée : cliquez autant de fois que nécessaire à l'intérieur de la ZDH pour positionner les points constituant la ligne de séparation et terminez en cliquant à l'extérieur de la ZDH. Une fois la ligne brisée dessinée, vous pouvez la modifier en déplaçant les points qui la constituent.

Le dessin de la ligne de séparation découpe la ZDH initiale en deux parties de couleur différente. La surface des deux morceaux, après prise en compte éventuelle du déplacement des points de la ligne de découpe, s'affiche en-dessous de de la zone graphique (à droite), dans la couleur respective des deux parties.

- Cliquez sur [Valider dessin](#).
- Renseignez la densité de chacune des deux nouvelles ZDH créées : les deux fenêtres [Zone de densité homogène](#) s'ouvrent successivement (par défaut, la densité est renseignée avec la densité de la ZDH initiale, mais vous pouvez la modifier). Justifiez la découpe des deux ZDH résultantes.
- Cliquez sur [Enregistrer](#) pour valider les deux nouvelles ZDH.

Description outil ZDH

Fusionner - Outil de fusion de plusieurs ZDH

Pour regrouper plusieurs ZDH :

- Sélectionnez une des ZDH à fusionner.
- Appuyez et maintenez enfoncée la touche **Ctrl** du clavier, cliquez sur les autres ZDH à fusionner. Les ZDH sélectionnées changent de couleur et deviennent rouge.
- Sélectionnez **Fusionner**.
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, renseignez la densité de la nouvelle ZDH fusionnée dans la fenêtre **Zone de densité homogène**. Justifiez la fusion des ZDH.
- Cliquez sur **Enregistrer**.

Cette opération est possible uniquement si toutes les ZDH sélectionnées possèdent au moins une arrête en commun avec une des ZDH à fusionner.

Supprimer - Outil de suppression d'une ZDH

Pour supprimer une ZDH :

- Sélectionnez la ZDH à supprimer.
- Sélectionnez **Supprimer**.
- Si la ZDH à supprimer est une ZDH de référence (c'est-à-dire que vous n'avez pas créé cette ZDH en 2026), justifiez la suppression de la ZDH dans la fenêtre qui s'ouvre :

ATTENTION



Cette zone de densité homogène (ZDH) est issue de l'instruction des dossiers PAC 2025 et constitue une ZDH de référence.

Si vous confirmez la suppression de cette ZDH, renseignez ci-dessous les raisons de cette suppression.

Si la justification apportée n'est pas suffisante pour instruire votre dossier, cela pourra constituer un motif de contrôle orienté de votre exploitation afin de vérifier la conformité de votre déclaration.

Pour quel motif supprimez-vous cette ZDH ?

-- Indifférent --
-- Indifférent --
Retournement d'une parcelle en prairie permanente.
Suppression d'une ZDH présente sur une terre arable ou une culture permanente.

▶ Continuer ▶ Annuler

- Pour confirmer la suppression, cliquez sur **Continuer**, sinon cliquez sur **Annuler**.

Description outil ZDH

Récupérer ZDH supprimée - Outil d'annulation de la suppression d'une ZDH

Pour annuler la suppression d'une ZDH supprimée par erreur et la réintégrer dans votre RPG :

- Cochez la couche [Vos ZDH supprimées](#) dans le bloc [Couches](#) situé en haut à gauche de la zone graphique.
- Les ZDH supprimées précédemment apparaissent en hachuré blanc sur vos îlots. Sélectionnez celle à récupérer.
- Sélectionnez [Récupérer ZDH supprimée](#).
- Dans la fenêtre [Zone de densité homogène](#) qui s'ouvre, vérifiez la densité de la ZDH et corrigez-la si nécessaire.
- Cliquez sur [Enregistrer](#).

Créer ZDH sur surface non couverte - Outil de création d'une ZDH sur une partie de parcelle déclarée en prairie permanente et non couverte par une ZDH

Pour créer une ZDH sur la partie de la parcelle qui n'est pas couverte par une ZDH :

- Sélectionnez la parcelle en prairie permanente comportant des parties non couvertes par une ZDH.
- Sélectionnez [Créer ZDH sur surface non couverte](#) : la ZDH proposée apparaît alors en blanc sur la photographie.
- Cliquez sur [Valider dessin](#) en bas à droite de l'écran. Renseignez la densité de la ZDH et justifiez sa création.
- Cliquez sur [Enregistrer](#) pour finaliser la création de la ZDH. Elle apparaît alors dans la liste des ZDH.

Si la parcelle présente plusieurs parties non couvertes par une ZDH, l'outil créera une parcelle sur la partie dont la surface est la plus grande.

Pour créer une ZDH sur les autres parties de plus petite taille, utilisez à nouveau l'outil.