

## Questions / Réponses

Comment mettre à jour mon registre parcellaire graphique ?



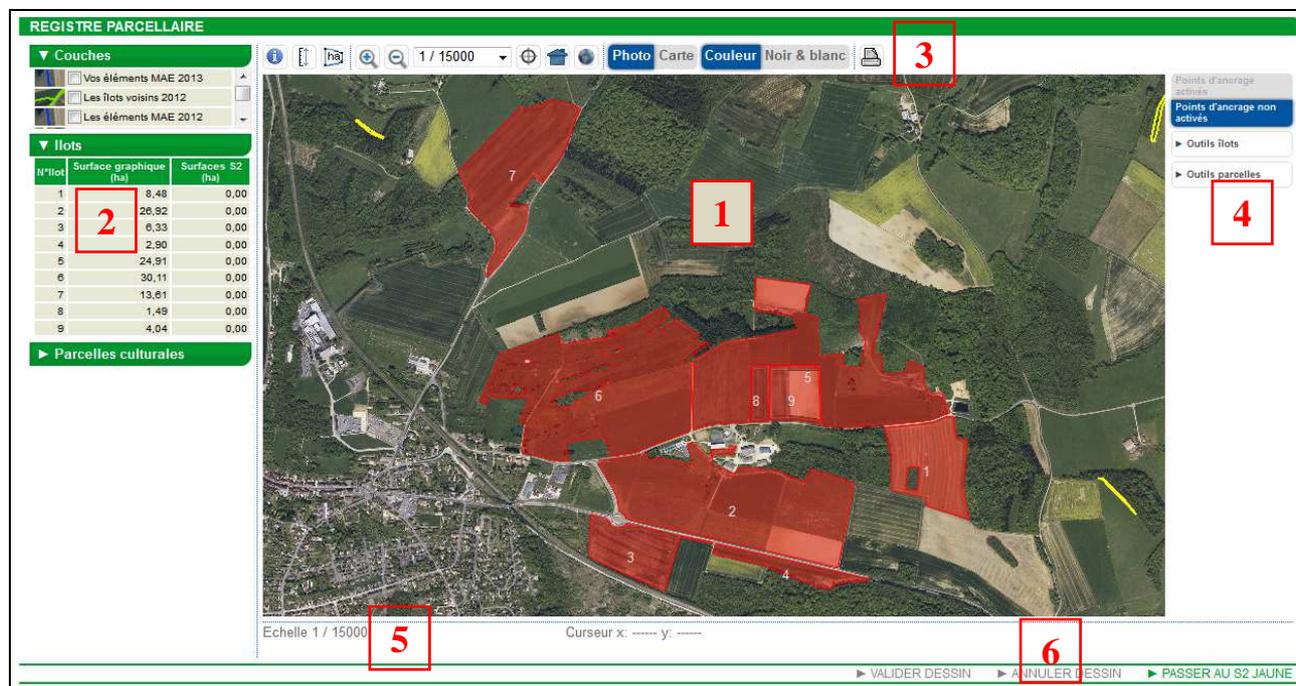
# Liste des questions

---

Préambule.....	3
Localisation .....	4
1.- Comment faire pour se déplacer sur la carte ? .....	4
2.- Comment faire pour se rapprocher sur la carte ? .....	4
3.- Comment faire pour s'éloigner sur la carte ? .....	4
4.- Comment faire pour trouver une commune sur la carte ? .....	4
5.- Comment faire pour visualiser l'ensemble des îlots de l'exploitation ? .....	4
Mesurage .....	5
6.- Comment faire pour mesurer une surface ? .....	5
7.- Comment faire pour mesurer une ligne (haie, chemin, fossé...) ? .....	5
Ilots.....	5
8.- Comment faire pour sélectionner un îlot ? .....	5
9.- Comment faire pour créer un îlot ? .....	5
10.- Comment faire pour modifier le contour d'un îlot ? .....	6
11.- Comment faire pour modifier les caractéristiques d'un îlot ? .....	6
12.- Comment faire pour supprimer un îlot ? .....	6
13.- Comment faire pour supprimer une partie d'îlot ? .....	6
14.- Comment faire pour retirer une surface au milieu d'un îlot ? .....	6
15.- Comment faire pour fusionner deux îlots ? .....	6
16.- Comment faire pour déplacer un îlot ? .....	7
17.- Comment récupérer le dessin d'un îlot cédé par un voisin ? .....	7
18.- Comment dessiner un îlot en le collant sur les limites d'un autre îlot ? .....	7
Parcelles.....	7
19.- Où sont les parcelles que j'ai dessinées l'année dernière ? .....	7
20.- Peut-on importer les parcelles préparées avec un autre logiciel ? .....	8
21.- Est-ce que je dois dessiner toutes mes parcelles ? .....	8
22.- Qu'est-ce que la localisation indicative des parcelles ? .....	8
23.- Comment faire pour déclarer précisément deux cultures sur un îlot ? .....	8
24.- Comment dessiner une parcelle occupant la totalité de l'îlot ? .....	9
25.- Comment modifier la culture ou la surface d'une parcelle ? .....	9

# Préambule

L'écran RPG de TelePAC est structuré de la manière suivante :



- 1 une zone "graphique" située au centre de l'écran, avec la carte IGN ou la photo aérienne
- 2 une zone "liste", située à gauche de la zone graphique, et organisée sous forme de blocs déplaçables (îlots, parcelles)
- 3 une barre d'outils horizontale, située au-dessus de la zone graphique, et comportant les instruments d'affichage et de navigation dans le RPG
- 4 une barre d'outils verticale, située à droite de la zone graphique, et comportant deux blocs déplaçables « Outils îlots » et « Outils parcelles »
- 5 une zone d'affichage d'informations liées à l'action en cours (échelle, coordonnées GPS) située au-dessous de la zone graphique
- 6 une zone de validation ou d'annulation des actions en cours, située au-dessous de la précédente.

Deux commutateurs de fond de carte sont disponibles dans la barre d'outils horizontale (3) :

**Photo** **Carte** permet de permuter l'affichage entre la photo aérienne et la carte IGN ;

**Couleur** **Noir & blanc** permet de permuter l'affichage de la photo entre la couleur et le noir et blanc.

# Localisation

## 1.- Comment faire pour se déplacer sur la photo ?

---

Sur la photo, le curseur de la souris est représenté par une flèche blanche.

Cliquer sur le bouton gauche de la souris, la flèche prend alors la forme d'une main . Maintenez le clic enfoncé et déplacez la souris. Le mouvement de la souris entraîne automatiquement le déplacement de l'image.

Lorsque vous relâchez le clic, l'emprise de l'image reste sur sa dernière position.

## 2.- Comment faire pour se rapprocher sur la photo ?

---

Il y a trois manières de se rapprocher et de grossir la vue :

1.- lorsque le curseur de la souris est situé dans l'image graphique, actionnez la molette de la souris vers le haut ou faites un double-clic sur le bouton gauche de la souris ; chaque action sur la molette ou chaque double-clic vous rapproche du niveau de détail que vous souhaitez obtenir ;

2.- cliquez sur le bouton  dans la barre d'outils horizontale située au-dessus de l'image graphique. Chaque clic vous rapproche du niveau de détail que vous souhaitez obtenir ;

3.- sélectionnez directement l'échelle appropriée  dans la barre d'outils horizontale située au-dessus de l'image graphique.

## 3.- Comment faire pour s'éloigner sur la photo ?

---

Là aussi, il y a trois manières de s'éloigner et de réduire la vue :

1.- lorsque le curseur de la souris est situé dans l'image graphique, actionnez la molette de la souris vers le bas ; chaque action sur la molette vous rapproche du niveau de détail que vous souhaitez obtenir ;

2.- cliquez sur le bouton  dans la barre d'outils horizontale située au-dessus de l'image graphique. Chaque clic vous rapproche du niveau de détail que vous souhaitez obtenir ;

3.- sélectionnez directement l'échelle appropriée  dans la barre d'outils horizontale située au-dessus de l'image graphique.

## 4.- Comment faire pour trouver une commune sur la carte ?

---

Pour vous localiser directement sur une commune, sélectionnez la fonction « Positionnement géographique »  dans la barre d'outils horizontale située au-dessus de l'image graphique.

Une boîte de dialogue vous invite à sélectionner dans des menus déroulants le département choisi, le code Insee de la commune sur laquelle vous souhaitez vous positionner, ainsi que le toponyme (nom de l'endroit).

## 5.- Comment faire pour visualiser l'ensemble des îlots de l'exploitation ?

---

Pour visualiser la totalité des îlots de votre exploitation, sélectionnez la fonction « Emprise exploitation »  dans la barre d'outils horizontale située au-dessus de l'image graphique.

# Mesurage

## 6.- Comment faire pour mesurer une surface ?

Pour mesurer une surface, sélectionnez la fonction  dans la barre d'outils horizontale située au-dessus de l'image graphique.

Cliquez ensuite dans la photo sur autant de points que nécessaire pour faire le tracé de la surface à mesurer. Double-cliquez sur le dernier point pour terminer le contour de la surface. Un polygone de couleur jaune (bordure brisée) est alors matérialisé et une boîte de dialogue vous indique la superficie mesurée en hectares.

La validation ou la fermeture de la boîte de dialogue efface la surface dessinée. Une nouvelle mesure nécessite de sélectionner à nouveau la fonction .

## 7.- Comment faire pour mesurer une ligne (haie, chemin, fossé...) ?

Pour mesurer une ligne, sélectionnez la fonction  dans la barre d'outils horizontale située au-dessus de l'image graphique.

Cliquez ensuite dans la photo sur autant de points que nécessaire pour parcourir la ligne à mesurer. Double-cliquez sur le dernier point pour terminer le tracé de la ligne. Une ligne brisée de couleur jaune est alors matérialisée et une boîte de dialogue vous indique la distance mesurée en mètres.

La validation ou la fermeture de la boîte de dialogue efface la ligne dessinée. Une nouvelle mesure implique de sélectionner à nouveau la fonction .

# Ilots

## 8.- Comment faire pour sélectionner un îlot ?

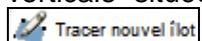
Pour sélectionner un îlot, cliquez directement sur l'îlot concerné dans l'image graphique. La couleur de l'îlot ainsi sélectionné passe du rouge au jaune. Dans le bloc « Ilots » situé sur la gauche de l'image graphique, la ligne de l'îlot sélectionné apparaît alors en ombré.

Vous pouvez aussi sélectionner l'îlot souhaité en cliquant directement sur la ligne de cet îlot dans le bloc « Ilots » situé à gauche de l'image graphique. L'îlot s'affiche alors au milieu de l'écran.

**Pour les actions 9 à 16, les modifications du RPG peuvent être faites uniquement si le fond de carte affiché est la photo aérienne (et non la carte IGN) et si l'échelle d'affichage est supérieure au 1/50.000<sup>ème</sup>.**

## 9.- Comment faire pour créer un îlot ?

Pour créer un îlot, positionnez-vous sur la photo à l'endroit souhaité puis, dans la barre d'outils verticale située à droite de l'image graphique, déployez le bloc « Outils îlots » et cliquez sur



Le curseur de la souris prend alors la forme d'une croix. Cliquez sur la photo pour déposer les points qui formeront le tracé de votre îlot. Double-cliquez sur le dernier point pour terminer le contour. Cliquez ensuite sur « **VALIDER DESSIN** » en bas à droite de la carte.

Une boîte de dialogue s'ouvre pour vous permettre de donner un numéro à l'îlot nouvellement créé.

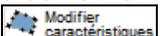
## 10.- Comment faire pour modifier le contour d'un îlot ?

Pour modifier un îlot, sélectionnez le puis, dans la barre d'outils verticale située à droite de l'image graphique, déployez le bloc « Outils îlots » et sélectionnez .

Les points constituant l'îlot s'affichent alors en blanc. Vous pouvez, en cliquant sur un point et en déplaçant la souris tout en maintenant le clic enfoncé, modifier la position du point. En lâchant le clic, le point se fixe à l'endroit choisi.

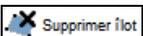
Une fois les modifications terminées, cliquez sur « **VALIDER DESSIN** » en bas à droite de l'écran. La nouvelle surface graphique de l'îlot s'affiche dans le bloc « Ilots » situé à gauche de l'image graphique.

## 11.- Comment faire pour modifier les caractéristiques d'un îlot ?

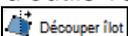
Pour modifier les caractéristiques d'un îlot, sélectionnez le puis, dans la barre d'outils verticale située à droite de l'image graphique, déployez le bloc « Outils îlots » et sélectionnez .

Une boîte de dialogue s'ouvre alors pour vous permettre de modifier le numéro de l'îlot concerné.

## 12.- Comment faire pour supprimer un îlot ?

Pour supprimer un îlot, sélectionnez le puis, dans la barre d'outils verticale située à droite de l'image graphique, déployez le bloc « Outils îlots » et sélectionnez . Confirmez en cliquant sur « OK » dans la boîte de dialogue qui s'ouvre. Votre îlot est alors supprimé du dossier.

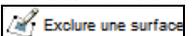
## 13.- Comment faire pour supprimer une partie d'îlot ?

Pour supprimer une partie d'un îlot, sélectionnez l'îlot concerné puis, dans la barre d'outils verticale située à droite de l'image graphique, déployez le bloc « Outils îlots » et sélectionnez .

Il convient ensuite de dessiner avec la souris la ligne qui séparera l'îlot en deux parties. Pour dessiner cette ligne, déposez un point en cliquant en dehors de l'îlot, puis continuez le dessin de la ligne de partage en cliquant sur des points à l'intérieur de l'îlot. Finissez le dessin de la découpe en déposant un dernier point par un clic en dehors de l'îlot. Votre îlot se trouve alors séparé en deux. Cliquez sur « **VALIDER DESSIN** » en bas à droite de l'écran.

Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, saisissez le numéro que vous souhaitez affecter à la partie d'îlot séparée par la découpe, puis cliquez sur « Enregistrer ». Il vous reste à sélectionner celle des deux parties que vous souhaitez supprimer, en cliquant sur son dessin, puis à choisir  dans la barre d'outils verticale située à droite de l'image graphique. Confirmez en cliquant sur « OK » dans la boîte de dialogue qui s'ouvre. Cette partie d'îlot est alors supprimée du dossier.

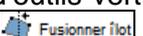
## 14.- Comment faire pour retirer une surface au milieu d'un îlot ?

Pour retirer une surface d'un îlot, sélectionnez l'îlot concerné puis, dans la barre d'outils verticale située à droite de l'image graphique, déployez le bloc « Outils îlots » et sélectionnez .

Ensuite, cliquez dans l'îlot pour dessiner le contour de la partie à retirer. Double-cliquez sur le dernier point pour terminer le dessin. Cliquez ensuite sur « **VALIDER DESSIN** » en bas à droite de la carte. Un 'trou' apparaît alors dans l'îlot. La nouvelle surface graphique de l'îlot, diminuée de la surface du 'trou', s'affiche dans le bloc « Ilots » situé à gauche de l'image graphique.

## 15.- Comment faire pour fusionner deux îlots ?

Il n'est possible de fusionner deux îlots en un seul îlot que s'ils ont une intersection commune ou une arête commune.

Sélectionnez un des deux îlots à fusionner puis, dans la barre d'outils verticale située à droite de l'image graphique, déployez le bloc « Outils îlots » et sélectionnez .

Cliquez sur le second îlot à fusionner. Ce second îlot change de couleur et devient bleu. Cliquez alors sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de la photo, et les deux îlots initiaux n'en forment plus qu'un seul.

## 16.- Comment faire pour déplacer un îlot ?

Sélectionner l'îlot à déplacer puis, dans la barre d'outils verticale située à droite de l'image graphique, déployez le bloc « Outils îlots » et sélectionnez .

Le curseur de la souris prend la forme d'une flèche multi-directionnelle lorsque vous l'amenez au-dessus de l'îlot à déplacer. Cliquez sur l'îlot en maintenant le bouton de la souris enfoncé, et déplacez l'îlot jusqu'à l'endroit choisi. Cliquez alors sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de la photo. L'îlot déplacé conserve sa nouvelle position.

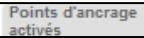
## 17.- Comment récupérer le dessin d'un îlot cédé par un voisin ?

Pour récupérer le dessin d'un îlot cédé par un voisin, sélectionner  dans la barre d'outils verticale située à droite de l'image graphique (après avoir déplié le bloc « Outils îlots »).

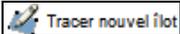
Dans le bloc « Couches » situé à gauche de la zone graphique, la couche « Les îlots voisins 2012 » est alors marquée de l'imagette . Sélectionnez cette couche « Les îlots voisins 2012 ». Les îlots voisins apparaissent alors sur la carte.

Cliquez ensuite sur l'îlot à reprendre. Cet îlot change de couleur et devient bleu. Cliquez sur  dans la barre d'outils verticale située à droite de la photo. Une boîte de dialogue s'ouvre et vous demande d'affecter un numéro à l'îlot repris. Cliquez ensuite sur « Enregistrer » dans la boîte de dialogue. L'îlot repris est ajouté à votre dossier.

## 18.- Comment dessiner un îlot en le faisant coller aux limites d'un autre îlot ?

Sélectionnez  dans la barre d'outils verticale située à droite de la zone graphique.

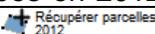
L'imagette  s'affiche alors dans le bloc « Couches » situé sur la gauche de la zone graphique, au niveau des couches sur lesquelles vous allez pouvoir appuyer votre dessin. Sélectionnez par exemple la couche « Les îlots voisins 2012 ».

Ensuite, sélectionnez  dans la barre d'outils verticale située à droite de la photo. Cliquez sur la photo pour dessiner les points qui formeront le tracé de votre îlot : à l'approche des points d'un îlot voisin, de couleur bleue, le curseur de la souris "s'aimante". Cliquez sur un point bleu pour le sélectionner et coller votre dessin à l'îlot voisin. Vous pouvez coller votre îlot à autant de points que vous le souhaitez.

Double-cliquez sur le dernier point pour terminer le contour de l'îlot. Le nouvel îlot apparaît en jaune avec la mention . Cliquez sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de la photo. Saisissez dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, un numéro pour l'îlot que vous venez de créer et cliquez sur « Enregistrer ».

# Parcelles

## 19.- Où sont les parcelles que j'ai dessinées l'année dernière ?

Les parcelles que vous aviez télédéclarées en 2012 ont été archivées et peuvent être importées dans le dossier en cours en cliquant sur  après avoir déplié le bloc « Outils parcelles » dans la barre d'outils verticale située à droite de la zone graphique.

La liste des parcelles apparaît à l'écran. Les parcelles non importables figurent en grisé. Vous pouvez choisir d'importer toutes les parcelles en cliquant sur « Sélectionner tout » en haut de la

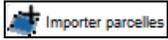
liste, ou choisir d'importer certaines parcelles seulement. Pour cela, cochez les cases situées devant les parcelles que vous souhaitez importer. Une fois votre sélection effectuée, cliquez sur « VALIDER » en bas à droite de l'écran.

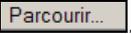
Confirmez le chargement des parcelles en cliquant sur « OK » dans la boîte de dialogue qui s'ouvre. Une vue de vos parcelles apparaît alors sur la photo. Cliquez sur « VALIDER » en bas à droite pour confirmer l'import, comme vous y invite le bandeau de couleur orange qui s'affiche en haut de la carte :



Vos parcelles 2012 sont alors importées dans votre dossier 2013.

## 20.- Peut-on importer les parcelles préparées avec un autre logiciel ?

Un fichier de parcelles peut être importé dans votre dossier en cliquant sur , après avoir déplié le bloc « Outils parcelles » dans la barre d'outils verticale située à droite de la zone graphique.

Dans l'écran qui s'ouvre, recherchez sur votre poste de travail les trois fichiers constituant votre couche graphique de parcelles (fichiers avec des extensions .SHP, .SHX, .DBF) en cliquant sur . Cliquez ensuite sur « CONTINUER » en bas à droite de l'écran.

La liste des parcelles apparaît à l'écran. Les parcelles non importables figurent en grisé. Vous pouvez choisir d'importer toutes les parcelles en cliquant sur « Sélectionner tout » en haut de la liste, ou choisir d'importer certaines parcelles seulement. Pour cela, cochez les cases situées devant les parcelles que vous souhaitez importer. Une fois votre sélection effectuée, cliquez sur « VALIDER » en bas à droite de l'écran.

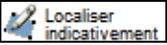
Confirmez le chargement des parcelles en cliquant sur « OK » dans la boîte de dialogue qui s'ouvre. Une vue de vos parcelles apparaît alors sur la photo. Cliquez sur « VALIDER » en bas à droite de la carte pour valider l'import. Vos parcelles sont importées dans votre dossier.

## 21.- Est-ce que je dois dessiner toutes mes parcelles ?

L'ensemble des parcelles de votre dossier doit être soit dessiné soit localisé indicativement.

## 22.- Qu'est-ce que la localisation indicative des parcelles ?

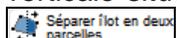
La localisation indicative des parcelles ne peut être utilisée que si la parcelle ne porte pas de MAE (sinon, il est nécessaire de délimiter précisément les contours de la parcelle engagée) et qu'elle ne fait pas l'objet d'une demande de soutien à l'agriculture biologique.

La fonction de localisation indicative vous permet d'indiquer simplement l'emplacement d'une parcelle sans en dessiner le contour. Pour utiliser cette fonction, sélectionnez l'îlot sur lequel vous souhaitez localiser la parcelle puis, dans la barre d'outils d'édition située à droite de la zone graphique, déployez le bloc « Outils parcelles » et sélectionnez .

Le pointeur de la souris se transforme alors en une main au-dessus de l'îlot concerné. Il suffit de cliquer au milieu de la zone dans laquelle se situe la culture afin d'en indiquer la localisation. Une boîte de dialogue s'ouvre afin de vous permettre de renseigner les informations relatives à la parcelle (Nom de la culture, Surface déclarée, etc.). Renseignez les champs nécessaires puis cliquez sur « Enregistrer ». Un petit carré vert apparaît alors dans l'îlot à l'emplacement de la parcelle, et affiche le code culture de la parcelle.

## 23.- Comment faire pour déclarer précisément deux cultures sur un îlot ?

Sélectionnez l'îlot sur lequel vous souhaitez déclarer vos deux parcelles puis, dans la barre d'outils verticale située à droite de la zone graphique, déployez le bloc « Outils parcelles » et sélectionnez

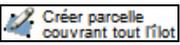
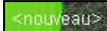


Il convient alors de dessiner avec la souris la ligne brisée qui séparera l'îlot en deux parcelles. Pour dessiner cette ligne, déposez un point en cliquant en dehors de l'îlot puis continuez le dessin en déposant des points le long de la ligne de séparation à l'intérieur de l'îlot. Finissez le dessin de la ligne de partage en cliquant sur un point en dehors de l'îlot. Pour modifier le tracé de la ligne de séparation, déplacez les points qui la constituent. Les surfaces apparaissent en bas à droite de la carte pour chacune des deux nouvelles parcelles.

Cliquez sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de l'écran. Deux boîtes de dialogue s'ouvrent successivement afin de vous permettre de renseigner les informations relatives aux deux parcelles créées par la séparation (Nom des cultures, Surfaces déclarées, etc.). Renseignez les données nécessaires puis cliquez sur « Suivant » dans la première boîte de dialogue, et sur « Enregistrer » dans la seconde. Vos deux parcelles sont créées ; elles apparaissent en vert dans l'îlot avec le code de leur culture.

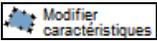
## 24.- Comment dessiner une parcelle occupant la totalité de l'îlot ?

---

Sélectionner l'îlot, puis cliquez sur  dans la barre d'outils verticale située à droite de la zone graphique. Une parcelle est alors matérialisée en vert sur la totalité de l'îlot sélectionné, avec la mention . Cliquez sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de l'écran. Une boîte de dialogue s'ouvre afin de vous permettre de renseigner les informations relatives à cette parcelle (Nom de la culture, Code variété, Surface déclarée, etc.). Renseignez les données nécessaires puis cliquez sur « Enregistrer ». Votre parcelle est créée ; elle apparaît en vert dans l'îlot avec le code de la culture.

## 25.- Comment modifier la culture ou la surface d'une parcelle ?

---

Sélectionnez la parcelle dont vous souhaitez modifier les caractéristiques puis, dans la barre d'outils d'édition située à droite de la zone graphique, dépliez le bloc « Outils parcelles » et sélectionnez .

Une boîte de dialogue s'ouvre alors, vous permettant de modifier les informations relatives à cette parcelle (Nom de la culture, Surface déclarée, etc.). Modifiez les données nécessaires et cliquez sur « Enregistrer ».